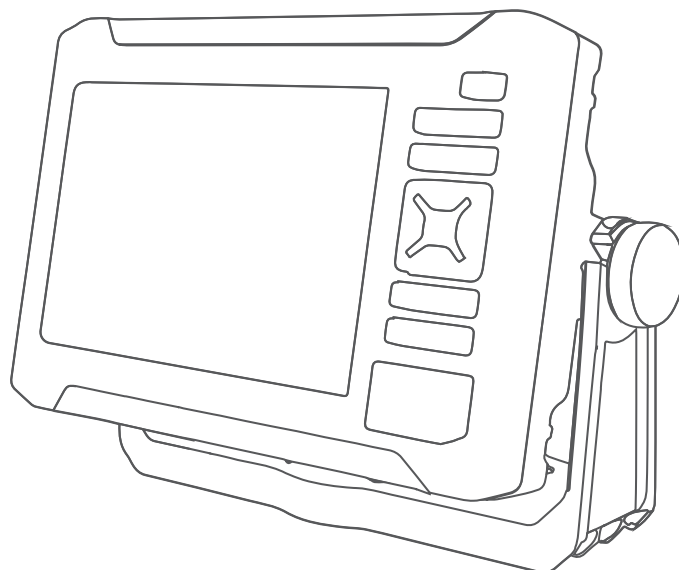


**GARMIN®**



# **ECHOMAP™ UHD2 5X/7X**

---

**Manual do proprietário**

© 2022 Garmin Ltd. ou suas subsidiárias

Todos os direitos reservados. Em conformidade com as leis que regem os direitos autorais, o presente manual não pode ser copiado, parcial ou integralmente, sem o prévio consentimento por escrito da Garmin. A Garmin se reserva o direito de alterar ou melhorar seus produtos e fazer mudanças no conteúdo do presente manual sem a obrigação de notificar qualquer pessoa ou organização sobre tais alterações ou melhorias. Acesse [www.garmin.com](http://www.garmin.com) para conferir as atualizações mais recentes e obter mais informações sobre o uso do produto.

Garmin®, o logotipo da Garmin, ActiveCaptain® e BlueChart® são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou suas subsidiárias, registrada nos Estados Unidos da América e em outros países. ECHOMAP™, Garmin ClearVü™, Garmin Connect™, Garmin Express™, Garmin LakeVü™, Garmin Quickdraw™, Garmin Navionics Vision+™, Panoptix™ e OneChart™ são marcas comerciais da Garmin Ltd. ou suas subsidiárias. Essas marcas comerciais não podem ser usadas sem a permissão expressa da Garmin.

Mac® é uma marca comercial da Apple Inc., registrada nos Estados Unidos da América e em outros países. microSD® e o logotipo microSD são marcas registradas da SD-3C, LLC. Standard Mapping® é uma marca comercial da Standard Mapping Service, LLC. Wi-Fi® é uma marca registrada da Wi-Fi Alliance Corporation. Windows® é uma marca comercial registrada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e em outros países. Todas as outras marcas comerciais e direitos autorais são propriedade dos seus respectivos proprietários.

# Sumário

<b>Introdução</b> .....	<b>1</b>	Ativar o cartão de assinatura da carta.....	12
Visão frontal.....	1	Baixar cartas atualizadas.....	12
Teclas do dispositivo.....	2	Renovar sua assinatura.....	12
Visão dos conectores.....	2	<b>Compartilhamento sem fio</b> .....	<b>12</b>
Dicas e atalhos.....	3	Configurar a rede Wi-Fi.....	13
Como acessar os Manuais do Proprietário no Chartplotter.....	3	Conectar dois dispositivos ECHOMAP UHD2 para compartilhar os dados e o sonar do usuário.....	13
Acessar os manuais da Web.....	3	Compartilhando sonar.....	13
Central de suporte da Garmin.....	3	Solução de problemas de conexão sem fio.....	13
Inserção de cartões de memória.....	4	Gerenciar a rede Wi-Fi.....	14
Captação dos sinais de satélite do GPS.....	4	Alterar o Wi-Fi Host.....	14
Selecionando a Fonte GPS.....	4	Alterar o Canal sem fio.....	14
<b>Personalizar o Chartplotter</b> .....	<b>5</b>	<b>Visualizações de cartas e cartas 3D</b> .....	<b>14</b>
Tela inicial.....	5	Cartas de navegação e de pesca.....	15
Personalizar tela inicial.....	5	Símbolos de gráficos.....	15
Personalizando páginas.....	6	Aplicar mais e menos zoom à Carta de Navegação.....	15
Personalizando a tela inicial.....	6	Aplicação de panorama na carta com as teclas.....	16
Personalizar com páginas de combinação.....	6	Selecionar um item no mapa usando as teclas do dispositivo.....	16
Criar uma nova página de combinação.....	7	Medindo distância no gráfico.....	16
Excluir uma página de combinações.....	7	Como criar uma parada no gráfico..	16
Personalizando as sobreposições de dados.....	8	Visualizando informações de local e objeto em um gráfico.....	16
Ajustar a luz de fundo.....	8	Visualizando detalhes sobre ajudas de navegação.....	16
Ajustar o modo de cor.....	8	Navegando para um ponto no gráfico.....	17
Ligando o chartplotter automaticamente.....	9	Cartas Premium.....	18
Desligar automaticamente o sistema.....	9	Visualização de carta Fish Eye 3D... ..	18
<b>App ActiveCaptain</b> .....	<b>9</b>	Visualizando informações da estação de marés.....	19
Funções do ActiveCaptain.....	9	Mostrando imagens do satélite no gráfico de navegação.....	20
Introdução ao aplicativo ActiveCaptain.....	10	Visualizando fotos aéreas de referências.....	20
Atualização de software com o aplicativo ActiveCaptain.....	10	Menu do gráfico.....	20
Atualizar cartas com ActiveCaptain....	11	Camadas de cartas.....	21
Assinaturas de carta de navegação....	11	Configurações da carta:.....	24
Comprar uma assinatura de carta com ActiveCaptain.....	11	Configurações do Fish Eye 3D.....	24
		Mapas compatíveis.....	24

## **Mapeamento de Contornos do Garmin Quickdraw..... 25**

Mapeando uma massa de água usando o recurso Garmin Quickdraw Contours.....	25
Adicionando uma etiqueta a um mapa Garmin Quickdraw do Contours.....	26
Comunidade Garmin Quickdraw.....	26
Conexão com a Comunidade Garmin Quickdraw com ActiveCaptain.....	26
Conexão com a Comunidade Garmin Quickdraw com Garmin Connect.....	27
Configurações de contornos do Garmin Quickdraw.....	28

## **Navegação com um chartplotter..... 29**

Perguntas básicas sobre navegação..	29
Codificação da rota por cores.....	30
Destinos.....	30
Procurando um destino pelo nome.....	30
Selecionando um destino usando o gráfico Navegação.....	30
Pesquisando um destino de serviços marítimos.....	30
Configurando e seguindo um percurso direto usando o Ir para.....	31
Interromper a navegação.....	31
Pontos de parada.....	31
Marcar seu local atual como um ponto de parada.....	31
Criando uma parada em um local diferente.....	31
Marcar uma localização de Homem ao mar (MOB).....	31
Projetando um ponto de parada.....	32
Visualização de uma lista de todas as paradas.....	32
Editando uma parada salva.....	32
Movendo uma parada salva.....	32
Pesquisa e navegação para uma parada salva.....	33
Exclusão de uma parada ou um MOB.....	33
Excluindo todas as paradas.....	33
Rotas.....	33
Criando e navegando por uma rota do seu local atual.....	34

Criação e salvamento de uma rota..	34
Visualizando uma lista de rotas e caminhos de orientação automática.....	34
Edição de uma rota salva.....	34
Pesquisar e navegar por uma rota salva.....	35
Pesquisar e navegar paralelamente a uma rota salva.....	35
Iniciando um padrão de busca.....	36
Excluir uma rota salva.....	36
Excluindo todas as rotas salvas.....	36
Orientação automática.....	36
Configurar e seguir um trajeto de Orientação automática.....	36
Criando e salvando um trajeto de Orientação automática.....	37
Ajustando um trajeto de Orientação automática salvo.....	37
Cancelar um cálculo de Orientação automática em progresso.....	37
Configurar uma chegada cronometrada.....	37
Configurações do percurso da Orientação automática.....	38
Trajetos.....	39
Mostrar os trajetos.....	40
Configurar cor do trajeto ativo.....	40
Salvar o trajeto ativo.....	40
Visualizar lista de trajetos salvos....	40
Editar trajeto salvo.....	40
Salvar trajeto como uma rota.....	40
Procurar e navegar por uma rota salva.....	40
Excluir trajeto salvo.....	41
Excluindo todos os trajetos salvos..	41
Refazer trajeto ativo.....	41
Apagando o trajeto ativo.....	41
Gerenciar memória de registro de trajeto durante o registro.....	41
Configurar o intervalo de gravação do registro de trajeto.....	41
Limites.....	42
Criando um limite.....	42
Convertendo uma rota em um limite.....	42
Convertendo um trajeto em um limite.....	42

Editando um limite.....	42
Configurando alarme para o limite..	42
Desativar todos os alarmes de limite.....	43
Excluir um limite.....	43
Excluir todos os pontos de paradas, trajetos, rotas e fronteiras salvos.....	43

## **Localizador de cardume com sonar..... 43**

Interromper a transmissão de sinais do sonar.....	43
Visualização Tradicional do sonar.....	44
Visualização de frequência dividida do sonar.....	44
Visualização de zoom dividido da sonda.....	44
Visualização do sonar Garmin ClearVü.....	45
Visualização do luminoso.....	46
Selecionando o tipo de transdutor.....	47
Selecionando uma fonte de sonar.....	47
Renomeando uma Fonte de sonar... ..	47
Criando um ponto de parada na tela do sonar.....	47
Colocando a exibição de sonar em pausa.....	47
Ver histórico do sonar.....	48
Ajustando nível de detalhes.....	48
Ajustando a intensidade da cor.....	48
Configuração do sonar.....	49
Configurar o nível de zoom na tela do sonar.....	49
Configurar velocidade de rolamento.....	50
Ajustar o alcance.....	50
Configurações de rejeição de ruído de sonar.....	51
Configurações de aparência do sonar.....	51
Alarmes do sonar.....	52
Configurações avançadas de sonar.....	52
Configurar instalação do transdutor.....	52
Frequências do sonar.....	53
Ligar o Escopo A.....	54

## **Medidores e gráficos..... 54**

Visualizar os medidores.....	54
Alterar os dados exibidos em um medidor.....	55
Personalizar os medidores.....	55
Visualizando medidores da viagem.....	55
Redefinindo medidores de viagem.....	55
Visualizando gráficos.....	55
Configurando o alcance dos gráficos e a escala de tempo.....	56

## **Geren. de advertência..... 56**

Visualizando mensagens.....	56
Classificando e filtrando mensagens..	56
Salvando mensagens em um cartão de memória.....	56
Apagar todas as mensagens.....	56

## **Configuração de dispositivo..... 57**

Configurações do sistema.....	57
Configurações de sons e visor.....	57
Configurações do GPS.....	57
Visualizando informações do software do sistema.....	57
Visualizar informações de conformidade e regulamentação do rótulo eletrônico.....	58
Configurações de preferências.....	58
Configurações de unidades.....	58
Configurações de navegação.....	58
Configurações de comunicação.....	60
Configurando alarmes.....	60
Alarmes de navegação.....	61
Alarmes do sistema.....	61
Alarmes do sonar.....	61
Configurações Minha embarcação.....	62
Configurando o deslocamento de quilha.....	63
Configurando o deslocamento de temperatura da água.....	64
Restaurando as configurações originais de fábrica do chartplotter.....	64

## **Compartilhamento e gerenciamento de dados do usuário..... 64**

Seleção de um tipo de arquivo para paradas e rotas de terceiros.....	64
--	----

Copiando dados do usuário de um cartão de memória.....	65
Copiando dados do usuário para um cartão de memória.....	65
Atualizar mapas integrados com um cartão de memória e Garmin Express.....	65
Fazendo backup de dados em um computador.....	66
Restaurando dados de backup em um chartplotter.....	66
Salvando informações do sistema em um cartão de memória.....	66

## **Apêndice..... 67**

ActiveCaptain e Garmin Express.....	67
Aplicativo Garmin Express.....	67
Instalando o aplicativo Garmin Express em um computador.....	67
Registrando seu dispositivo usando o aplicativo Garmin Express.....	68
Atualizando suas cartas usando o aplicativo Garmin Express.....	69
Atualizações de software.....	69
Limpeza da tela.....	70
Visualizar imagens em um cartão de memória.....	71
Imagens.....	71
Capturando imagens.....	71
Copiando capturas de tela para um computador.....	71
Solução de problemas.....	71
Meu dispositivo não capta sinais de GPS.....	71
Meu dispositivo não liga ou continua desligando.....	72
Meu dispositivo não cria paradas no local correto.....	72
Como contatar o suporte da Garmin...	72
Especificações.....	73
Especificações.....	73

# Introdução

## ⚠️ ATENÇÃO

Consulte o guia *Informações importantes sobre segurança e sobre o produto* na caixa do produto para obter mais detalhes sobre avisos e outras informações importantes.

Todas as linhas de rota e navegação apresentadas no chartplotter destinam-se apenas a fornecer orientações gerais de rotas ou a identificar os canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Sempre consulte os auxílios à navegação e condições na água durante a navegação, para evitar imobilizações ou perigos que podem resultar em danos à embarcação, lesões pessoais ou morte.

**OBSERVAÇÃO:** nem todos os recursos estão disponíveis em todos os modelos.





O site da Garmin®, no endereço [support.garmin.com](http://support.garmin.com), apresenta informações atualizadas sobre o seu produto. As páginas de suporte fornecerão respostas para as perguntas de suporte frequentes, e você poderá baixar atualizações de software e de Cartas Náuticas. Há sempre informações de contato para o suporte da Garmin, caso você tenha alguma dúvida.

## Visão frontal



①	Tecla liga/desliga
②	Teclas do dispositivo
③	Slot do cartão de memória microSD®

## Teclas do dispositivo

	Ao manter pressionado, liga e desliga o dispositivo. Abre um menu de atalho quando pressionado e liberado rapidamente. Ao pressionar repetidamente, navega pelos níveis de brilho.
	Diminui o zoom.
	Aumenta o zoom.
HOME	Abre a tela inicial. Ao manter pressionado, tira uma captura de tela <sup>1</sup>
MENU	Abre um menu de opções para a página, quando aplicável.
	Rola, realça opções e move o cursor.
SELECT	Seleciona a opção destacada.
BACK	Retorna à tela anterior.
MARK	Salva o local atual como um ponto de parada. Ao manter pressionado, marca uma localização MOB (Homem ao mar).

## Visão dos conectores











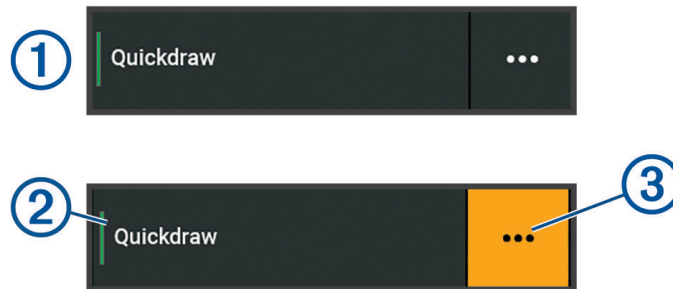
<b>1</b>	POWER	Porta do cabo de alimentação
<b>2</b>	XDCR	Porta do cabo de 4 pinos para transdutor



<sup>1</sup> Este recurso requer um cartão de memória microSD (*Inserção de cartões de memória, página 4*).




## Dicas e atalhos

- Pressione  para ligar o chartplotter.
- Em qualquer tela, pressione  repetidamente para percorrer os níveis de brilho, se disponíveis. Isso é útil quando o brilho estiver baixo a ponto de dificultar a visualização da tela.
- Selecione **HOME** em qualquer tela para abrir a tela inicial.
- Selecione **MENU** para abrir configurações adicionais daquela tela.
- Selecione **BACK** quando terminar de usar o menu, se necessário.
- Pressione  para abrir outras opções, como o ajuste da luz de fundo.
- Pressione  e selecione **Lig/Desl > Desativar sistema**, ou mantenha pressionado  até que a barra de progresso **Desativar sistema** seja exibida completamente para desligar o chartplotter, quando disponível.
- Pressione  e selecione **Lig/Desl > Estação de espera** para colocar o chartplotter no modo de espera, quando disponível.  
Para sair do modo de espera, selecione .
- Se as setas indicarem que nem todas as opções estão visíveis, pressione a tecla de seta indicada para visualizar as outras opções.
- Em alguns botões do menu, selecione o botão  para ativar a opção.



- Uma luz verde em uma opção indica que a opção está ativada .
- Quando disponível, selecione **...**  para abrir o menu.

## Como acessar os Manuais do Proprietário no Chartplotter

- 1 Selecione  > **Manual do proprietário**.
- 2 Selecione um manual.
- 3 Selecione **Abrir**.

## Acessar os manuais da Web

Você pode baixar os manuais do proprietário mais recentes e suas respectivas traduções no site Garmin.

- 1 Acesse [garmin.com/manuals/echomapUHD2](http://garmin.com/manuals/echomapUHD2).
- 2 Selecione o *Manual do proprietário*.

Um manual da Web será aberto. Você pode baixar o manual completo selecionando **Baixar PDF**.

## Central de suporte da Garmin

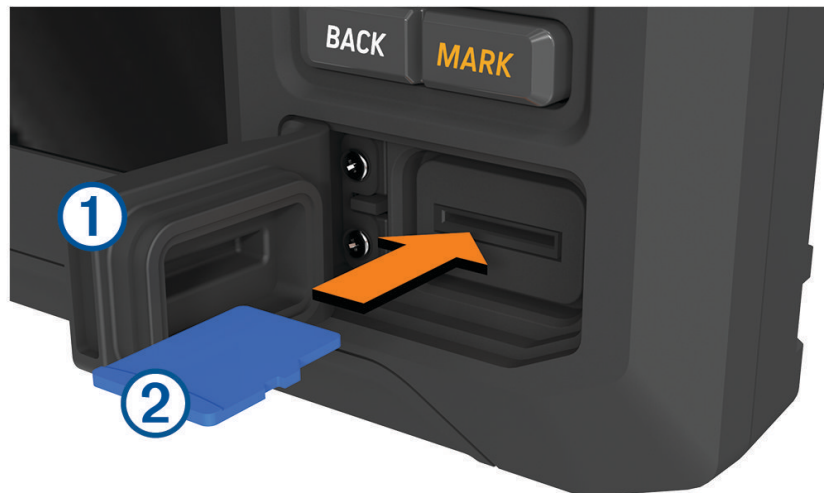
Acesse [support.garmin.com](http://support.garmin.com) para obter ajuda e informações, como manuais de produtos, perguntas frequentes, vídeos, atualizações de software e suporte ao cliente.

## Inserção de cartões de memória

Você pode usar cartões de memória opcionais com o chartplotter. Os cartões de mapas permitem que você visualize imagens de satélite em alta definição e fotos de referência aérea de portos, ancoradouros, marinas e outros pontos de interesse. É possível usar cartões de memória em branco para gravar mapeamento de contornos do Garmin Quickdraw™, gravar o sonar (com um transdutor compatível) e transferir dados como pontos de parada e rotas para outro chartplotter compatível ou um computador, além de usar o app ActiveCaptain®.

Este dispositivo oferece suporte a um cartão de memória microSD de até 32 GB, formatado para FAT32 com classe de velocidade 4 ou superior. É recomendado o uso de um cartão de memória de 8 GB ou mais com classe de velocidade 10.

- 1 Abra a aba de acesso ou a porta ① na frente do chartplotter.



- 2 Insira completamente o cartão de memória ②.
- 3 Limpe e seque a gaxeta e a porta.

### AVISO

Para evitar corrosão, certifique-se de que o cartão de memória, a gaxeta e a porta estejam totalmente secos antes de fechar a porta.


- 4 Feche a porta.

## Captação dos sinais de satélite do GPS

O dispositivo deve ter uma visão limpa do céu para captar os sinais de satélite. A hora e a data são definidas automaticamente de acordo com a posição do GPS.

- 1 Ligue o dispositivo.
- 2 Aguarde enquanto o dispositivo localiza satélites.  
Poderá levar de 30 a 60 segundos para obter os sinais do satélite.


Para visualizar a intensidade do sinal de satélite GPS, selecione  > **Sistema** > **GPS**.

Se o dispositivo perder sinais de satélites, um ponto de interrogação piscando é exibido em  na carta.

Para obter mais informações sobre o GPS, acesse [garmin.com/aboutGPS](http://garmin.com/aboutGPS). Para obter ajuda sobre a aquisição de sinais de satélites, consulte *Meu dispositivo não capta sinais de GPS*, página 71.

## Selecionando a Fonte GPS

É possível selecionar sua preferência de fonte para os dados de GPS, se você tiver mais de uma fonte.

- 1 Selecione  > **Sistema** > **GPS** > **Fonte**.
- 2 Selecione a fonte de dados de GPS.

# Personalizar o Chartplotter

## Tela inicial

A tela inicial é uma sobreposição que disponibiliza acesso a todos os recursos no chartplotter. Os recursos dependem dos acessórios que você conectou ao chartplotter. Pode ser que nem todas as opções e recursos tenham sido abordados neste manual.

Ao visualizar outra tela, você pode retornar à tela inicial selecionando HOME.



①	Botões dos recursos
②	Botão do menu de configurações do sistema Global
③	Guias de categoria
④	Botão de informações de navegação

As guias de categorias disponibilizam acesso rápido aos principais recursos do chartplotter. Por exemplo, a guia Sonar exibe as visualizações e telas relacionadas ao recurso sonar.

**DICA:** para visualizar as guias de categorias disponíveis, será necessário utilizar as teclas de seta para deslocar para a esquerda ou para a direita.


## Personalizar tela inicial

- 1 Selecione **HOME** > **MENU** > **Reclassificar**.
- 2 Utilize as teclas de seta para mover o item para o novo local.

## Personalizando páginas

### Personalizando a tela inicial

Você pode personalizar a imagem exibida quando o chartplotter estiver ligado. Para um melhor ajuste, a imagem deve ter 50 MB ou menos e deve estar dentro das dimensões recomendadas (800 x 480 pixels).

- 1 Insira um cartão de memória que contém a imagem que você deseja usar.
- 2 Selecione  > **Sistema** > **Sons e visor** > **Imagem de inicialização** > **Selecionar imagem**.
- 3 Selecione o slot para cartão de memória.
- 4 Selecione a imagem.
- 5 Selecione **Def como img de inic**.

A nova imagem é mostrada ao ativar o chartplotter.

### Personalizar com páginas de combinação

Você pode personalizar o layout e os dados exibidos nas páginas de combinação.

- 1 Selecione **Combinação**.
- 2 Selecione uma página de combinação para personalizar.
- 3 Selecione **MENU** > **Editar combinação**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para alterar o nome da combinação, selecione **Nome** e insira um novo nome.
  - Para alterar o layout e o número de funções mostradas, selecione **Layout** e escolha uma opção.
  - Para alterar a função de uma parte da tela, use as teclas de seta para destacar a janela a ser alterada, selecione-a e escolha uma função.
  - Para alterar a forma como as telas são divididas, escolha uma página de combinação, selecione **Redimensionar layout** e use as teclas de seta para ajustar o tamanho.
  - Para alterar os dados exibidos na página e as barras de dados adicionais, selecione **Sobreposições** e selecione uma opção.
- 5 Selecione **Concluído**.

## Criar uma nova página de combinação

Você pode criar uma página de combinação personalizada para atender às suas necessidades.

- 1 Selecione **Combinação > MENU > Adicionar combinação**.
- 2 Selecione uma janela.
- 3 Selecione uma função para a janela.
- 4 Repita essas etapas para cada janela da página.
- 5 Selecione **Redimensionar layout** e use as setas para redimensionar as janelas.
- 6 Selecione **Layout** e escolha um layout.



- 7 Selecione **Nome**, insira um nome para a página e selecione **Concluído**.
- 8 Selecione **Sobreposições** e escolha quais dados deseja mostrar.
- 9 Selecione **Concluído** ao terminar de personalizar a página.

## Excluir uma página de combinações

- 1 Selecione **Combinação > MENU > Excluir combinação**.
- 2 Selecione uma combinação.

## Personalizando as sobreposições de dados

É possível personalizar os dados nas sobreposições de dados exibidas em uma tela.



- 1 Selecione uma opção com base no tipo de tela que você está visualizando:
  - Na exibição de tela inteira, selecione **MENU > Editar sobreposições**.
  - Em uma tela de combinações, selecione **MENU > Editar combinação > Sobreposições**.
- 2 Selecione um item para personalizar os dados e a barra de dados:
  - Para mostrar as sobreposições de dados, selecione **Dados**, escolha a localização e, em seguida, selecione **BACK**.
  - Para alterar os dados exibidos na caixa de sobreposição, selecione a caixa de sobreposição, escolha os novos dados a exibir e selecione **BACK**.
  - Para personalizar as informações exibidas ao navegar, selecione **Navegação** e selecione uma opção.
  - Para ativar outras barras de dados, selecione **Barra superior** ou **Barra inferior** e selecione as opções necessárias.
- 3 Selecione **Concluído**.


### Ajustar a luz de fundo

- 1 Selecione **⚙️ > Sistema > Sons e visor > Luz de fundo**.
- 2 Ajuste o nível da luz de fundo.  
**DICA:** em qualquer tela, pressione **⏻** repetidamente para rolar os níveis de brilho. Isso é útil quando o brilho estiver baixo a ponto de dificultar a visualização da tela.



### Ajustar o modo de cor

- 1 Selecione **⚙️ > Sistema > Sons e visor > Modo Cor**.  
**DICA:** selecione **⏻ > Modo Cor** em qualquer tela para acessar as configurações de cor.
- 2 Selecione uma opção.


## Ligando o chartplotter automaticamente


Você pode ajustar o chartplotter para ligar automaticamente quando é ligado à alimentação. Caso contrário, você deverá ligar o chartplotter pressionando o .

Selecione  > **Sistema** > **Ativação automática**.

**OBSERVAÇÃO:** quando Ativação automática está Ligado e o chartplotter é desligado por meio do , e a alimentação é desligada e ligada novamente em menos de dois minutos, pode ser necessário pressionar o  para reiniciar o chartplotter.

## Desligar automaticamente o sistema

Você pode configurar o chartplotter e todo o sistema para desligar automaticamente depois de ficar em suspensão por um período de tempo selecionado. Caso contrário, você deve manter o  pressionado para desligar o sistema manualmente.

- 1 Selecione  > **Sistema** > **Desativação automática**.
- 2 Selecione uma opção.

# App ActiveCaptain

### ATENÇÃO

Este recurso permite que os usuários enviem informações. Garmin não faz representações sobre a precisão, integridade ou vigência das informações enviadas pelos usuários. Qualquer uso ou dependência das informações enviadas por usuários se dá por seu próprio risco.

O app ActiveCaptain fornece uma conexão a seu dispositivo ECHOMAP UHD2, a cartas náuticas, a mapas e à comunidade para oferecer uma experiência de navegação conectada.

Em seu dispositivo móvel com o app ActiveCaptain, você pode baixar, comprar e atualizar mapas e cartas náuticas. Você pode usar o aplicativo para transferir dados de usuários de maneira fácil e rápida, como pontos de passagem e rotas, conectar-se à Comunidade do Contours Garmin Quickdraw, atualizar o software do dispositivo e planejar sua viagem.

Você pode se conectar à comunidade ActiveCaptain para obter informações atualizadas sobre marinas e outros pontos de interesse.

## Funções do ActiveCaptain

Seu nível de interação com o dispositivo ECHOMAP UHD2 ao usar o app ActiveCaptain depende de sua função.

Recurso	Proprietário	Convidado
Registrar dispositivo, mapas integrados e cartões de mapa adicionais na conta	Sim	Não
Atualize o software	Sim	Sim
Transferir automaticamente contornos do Garmin Quickdraw baixados ou criados	Sim	Não
Transferir automaticamente dados do usuário, como pontos de parada e rotas	Sim	Não
Iniciar a navegação até um determinado ponto de parada ou navegar por uma rota específica e enviar esse ponto de parada ou essa rota para o dispositivo ECHOMAP UHD2	Sim	Sim

## Introdução ao aplicativo ActiveCaptain

Você pode conectar um dispositivo móvel ao dispositivo ECHOMAP UHD2 usando o aplicativo ActiveCaptain. O aplicativo fornece uma maneira rápida e fácil de interagir com seu dispositivo ECHOMAP UHD2 e concluir tarefas como compartilhamento de dados, registro, atualização do software do dispositivo e recebimento de notificações do dispositivo móvel.

- 1 No dispositivo ECHOMAP UHD2, selecione **Embarcação > ActiveCaptain**.
- 2 Na página **ActiveCaptain**, selecione **Rede Wi-Fi > Wi-Fi > Ligado**.
- 3 Insira o nome e a senha dessa rede.
- 4 Insira um cartão de memória no slot do dispositivo (*Inserção de cartões de memória, página 4*) ECHOMAP UHD2.
- 5 Selecione **Def. cartão ActiveCaptain**.

### AVISO

Você pode ser solicitado a formatar o cartão de memória. Formatar o cartão exclui todas as informações salvas nele. Isso inclui quaisquer dados de usuário salvos, como pontos de passagem. Formatar o cartão é recomendado, mas não necessário. Antes de formatar o cartão, é necessário salvar os dados do cartão de memória na memória interna do dispositivo (*Copiando dados do usuário de um cartão de memória, página 65*). Depois de formatar o cartão para o aplicativo ActiveCaptain, você pode transferir os dados de usuário de volta para ele (*Copiando dados do usuário para um cartão de memória, página 65*).

Verifique se o cartão está inserido sempre que for usar o recurso ActiveCaptain.

- 6 Na loja de aplicativos do seu dispositivo móvel, instale e abra o aplicativo ActiveCaptain.
- 7 Coloque o dispositivo ao alcance de 32 m (105 pés) do dispositivo ECHOMAP UHD2.
- 8 Nas configurações do seu dispositivo móvel, abra a página de configurações Wi-Fi® e conecte ao dispositivo Garmin, usando o nome e a senha inseridos no dispositivo Garmin.

## Atualização de software com o aplicativo ActiveCaptain

Se o seu dispositivo tiver a tecnologia Wi-Fi, é possível usar o aplicativo ActiveCaptain para baixar e instalar as atualizações mais recentes do software para o seu dispositivo.

### AVISO

Atualizações de software podem exigir que o aplicativo baixe arquivos grandes. Tarifas ou limites de dados regulares do seu provedor de serviços de Internet são aplicáveis. Entre em contato com seu provedor de serviços de Internet para obter mais informações sobre tarifas ou limites de dados.

O processo de instalação pode levar vários minutos.

- 1 Conecte o dispositivo móvel ao dispositivo ECHOMAP UHD2 (*Introdução ao aplicativo ActiveCaptain, página 10*).
- 2 Quando uma atualização de software estiver disponível e você tiver acesso à Internet em seu dispositivo móvel, selecione **Atualizações de software > Baixar**.  
O aplicativo ActiveCaptain baixa a atualização no dispositivo móvel. Ao reconectar o aplicativo ao dispositivo ECHOMAP UHD2, a atualização é transferida para o dispositivo. Após conclusão da transferência, será solicitado que você instale a atualização.
- 3 Quando solicitado pelo dispositivo ECHOMAP UHD2, selecione uma opção para instalar a atualização.
  - Para atualizar o software imediatamente, selecione **OK**.
  - Para adiar a atualização, selecione **Cancelar**. Quando estiver pronto para instalar a atualização, selecione **ActiveCaptain > Atualizações de software > Instalar agora**.



## Atualizar cartas com ActiveCaptain

Use o aplicativo ActiveCaptain para baixar e transferir as atualizações de cartas mais recentes para seu dispositivo. Para economizar espaço no seu dispositivo móvel, espaço no cartão do ActiveCaptain e tempo de download, considere usar o aplicativo ActiveCaptain para fazer download apenas das áreas da carta de que você precisa.

Caso esteja fazendo download de uma carta inteira, será possível usar o aplicativo Garmin Express™ para baixar o mapa para um cartão de memória (*Atualizando suas cartas usando o aplicativo Garmin Express, página 69*). O aplicativo Garmin Express faz o download de cartas grandes mais rapidamente do que o aplicativo ActiveCaptain.

### AVISO

Atualizações de gráfico podem exigir que o aplicativo baixe arquivos grandes. Tarifas ou limites de dados regulares do seu provedor de serviços de internet são aplicáveis. Entre em contato com seu provedor de serviços de internet para obter mais informações sobre tarifas ou limites de dados.

- 1 Conecte o dispositivo móvel ao dispositivo ECHOMAP UHD2 (*Introdução ao aplicativo ActiveCaptain, página 10*).
- 2 Quando uma atualização de gráfico estiver disponível e você tiver acesso à Internet em seu dispositivo móvel, selecione **OneChart > Minhas cartas**.
- 3 Selecione o mapa a ser atualizado.
- 4 Selecione a área para fazer o download.
- 5 Selecione **Baixar**.

O aplicativo ActiveCaptain baixa a atualização no dispositivo móvel. Ao reconectar o aplicativo ao dispositivo ECHOMAP UHD2, a atualização é transferida para o dispositivo. Depois da conclusão da transferência, as cartas atualizadas são disponibilizadas para uso.


## Assinaturas de carta de navegação

Uma assinatura de carta permite que você acesse as atualizações mais recentes das cartas e conteúdo adicional usando o aplicativo móvel ActiveCaptain ou aplicativo para desktop Garmin Express. Você pode baixar cartas e conteúdos atualizados todos os dias.

Você pode comprar assinaturas de cartas de várias maneiras.

- Compra digital no aplicativo móvel ActiveCaptain
- Compra digital no [garmin.com](http://garmin.com)
- Compra de cartão físico de carta em uma loja física ou por meio do [garmin.com](http://garmin.com) ou do [navionics.com](http://navionics.com)
- Compra de cartão físico de atualização de carta em uma loja física (para atualizar as cartas integradas)

## Comprar uma assinatura de carta com ActiveCaptain

- 1 Conecte seu dispositivo móvel à Internet e abra o app ActiveCaptain.
- 2 Selecione **Carta >  > Minhas cartas > Adicionar assinatura**.
- 3 Selecione um gráfico.
- 4 Selecione **Subscrever agora**.

**OBSERVAÇÃO:** a assinatura pode demorar algumas horas para ser exibida.

## Ativar o cartão de assinatura da carta

Se você comprou um cartão de memória de assinatura de carta, deverá ativá-lo antes de usá-lo.


- 1 Insira o cartão de assinatura da carta em um slot de cartão de memória do chartplotter.
- 2 Abra o app ActiveCaptain em seu dispositivo móvel e conecte-o à Internet.
- 3 Desconecte seu dispositivo móvel da internet e conecte-o ao chartplotter (*Introdução ao aplicativo ActiveCaptain, página 10*).  
O app ActiveCaptain ativará a assinatura automaticamente depois se conectar à Internet e ao chartplotter. O app ActiveCaptain exibe a nova assinatura na lista de Minhas cartas.  
**OBSERVAÇÃO:** a assinatura pode demorar algumas horas para ser exibida.

## Baixar cartas atualizadas

Se você tiver uma assinatura de carta, poderá baixar conteúdo atualizado regularmente. Use o app ActiveCaptain para baixar e transferir as atualizações de cartas mais recentes para seu dispositivo. Para economizar espaço no seu dispositivo móvel e no cartão do ActiveCaptain, e tempo de download, considere usar o app ActiveCaptain para baixar apenas das áreas da carta de que você precisa.


Se você adquiriu a assinatura usando o app ActiveCaptain, o conteúdo é baixado automaticamente todos os dias que você abrir o app ActiveCaptain.

Se você comprou um cartão de assinatura ou está atualizando uma carta integrada, é preciso seguir as etapas abaixo uma vez. Em seguida, o conteúdo é baixado automaticamente todos os dias que você abrir o app ActiveCaptain.

- 1 Quando uma atualização de carta estiver disponível e você tiver acesso à Internet em seu dispositivo móvel, abra o app ActiveCaptain em seu dispositivo móvel.
- 2 Selecione **Carta** >  > **Minhas cartas**.
- 3 Selecione o mapa a ser atualizado.
- 4 Selecione a área para fazer o download.
- 5 Selecione **Baixar**.  
O app ActiveCaptain baixa a atualização no dispositivo móvel.
- 6 Conecte o dispositivo móvel ao dispositivo ECHOMAP UHD2 (*Introdução ao aplicativo ActiveCaptain, página 10*).
- 7 No dispositivo ECHOMAP UHD2, selecione **Embarcação** > **ActiveCaptain** > **OneChart**.  
A atualização da carta é transferida para o dispositivo ActiveCaptain. Depois da conclusão da transferência, as cartas atualizadas são disponibilizadas para uso.

## Renovar sua assinatura

Sua assinatura de cartografia tem duração de um ano. Depois que a assinatura expirar, você ainda poderá usar as cartas náuticas baixadas, mas não conseguirá baixar as atualizações mais recentes nem qualquer outro conteúdo adicional.


- 1 Conecte seu dispositivo móvel à Internet e abra o app ActiveCaptain.
- 2 Selecione **Carta** >  > **Minhas cartas**.
- 3 Selecione a carta a ser renovada.
- 4 Selecione **Renovar agora**.  
**OBSERVAÇÃO:** essa ação pode demorar algumas horas para ser exibida.

## Compartilhamento sem fio

É possível conectar dois dispositivos ECHOMAP UHD2 sem fio para compartilhar os dados e o sonar do usuário (*Conectar dois dispositivos ECHOMAP UHD2 para compartilhar os dados e o sonar do usuário, página 13*). Ao abrir as configurações da rede sem fio pela primeira vez, será solicitado que você configure a rede sem fio no dispositivo host. Após configurar a rede, você também pode conectar o dispositivo a outros dispositivos sem fio, como seu telefone, para usar o app ActiveCaptain (*Introdução ao aplicativo ActiveCaptain, página 10*).

## Configurar a rede Wi-Fi

Você deve concluir a configuração inicial da rede sem fio do chartplotter antes de poder usá-la para conectar os dispositivos.

- 1 Selecione  > **Comunicações** > **Rede Wi-Fi** > **Wi-Fi** > **Ligado**.
- 2 Insira um nome para a rede sem fio do chartplotter e selecione **Concluído**.
- 3 Insira uma senha e selecione **Concluído**.



Essa senha será usada para acessar a rede sem fio do chartplotter em um dispositivo sem fio, com seu telefone. A senha diferencia maiúsculas de minúsculas.

## Conectar dois dispositivos ECHOMAP UHD2 para compartilhar os dados e o sonar do usuário

Você pode conectar dois dispositivos ECHOMAP UHD2 para compartilhar os dados e o sonar do usuário.

Os dados do usuário são compartilhados automaticamente entre os dois dispositivos enquanto estão conectados. Para o compartilhamento do sonar, pode ser necessário selecionar uma fonte do sonar ([Compartilhando sonar, página 13](#)).

Para conectar os dois dispositivos, defina um dispositivo como o host e o outro como o cliente. Só é possível conectar dois dispositivos ECHOMAP UHD2 por vez. O dispositivo host pode ser conectado a outros dispositivos sem fio, como telefone ou tablet, enquanto estiver conectado a um dispositivo ECHOMAP UHD2.

- 1 Certifique-se de que os dois dispositivos ECHOMAP UHD2 estejam dentro do alcance, 32 m (105 pés), e ligue os dois dispositivos.
- 2 No dispositivo ECHOMAP UHD2 que hospedará a rede, configure a rede Wi-Fi ([Configurar a rede Wi-Fi, página 13](#)).
- 3 No dispositivo host ECHOMAP UHD2, selecione  > **Comunicações** > **Rede Wi-Fi** > **Wi-Fi** > **Ligado** > **Host** > **Emparelhar chartplotter** > **Iniciar**.
- 4 No dispositivo cliente ECHOMAP UHD2, selecione  > **Comunicações** > **Rede Wi-Fi** > **Wi-Fi** > **Ligado** > **Cliente** > **Emparelhar host** > **Iniciar**.
- 5 Selecione **OK** depois que os dispositivos se conectarem.

Para desconectá-los, no dispositivo cliente, selecione  > **Comunicações** > **Rede Wi-Fi** > **Desemparelhar**.

Se não conseguir ligar os dois dispositivos, solucione o problema de conexão e tente novamente ([Solução de problemas de conexão sem fio, página 13](#)).

## Compartilhando sonar

Dois dispositivos ECHOMAP UHD2, conectados por meio de uma rede Wi-Fi, podem compartilhar um sonar ([Conectar dois dispositivos ECHOMAP UHD2 para compartilhar os dados e o sonar do usuário, página 13](#)).

Se os dispositivos ECHOMAP UHD2 tiverem um transdutor conectado, cada dispositivo usará automaticamente sua própria fonte do sonar. Você pode mudar manualmente a fonte do sonar do outro dispositivo ([Selecionando uma fonte de sonar, página 47](#)).

Se apenas um dispositivo ECHOMAP UHD2 tiver um transdutor conectado, esse dispositivo será a fonte do sonar para ambos os dispositivos.

## Solução de problemas de conexão sem fio

Caso não consiga conectar dois dispositivos ECHOMAP UHD2, verifique os seguintes itens e tente novamente.

- Certifique-se de que os dois dispositivos estejam dentro do alcance (32 m (105 pés)).
- Verifique se há obstruções de sinal entre os dispositivos, principalmente por metal.
- Desligue e ligue os dispositivos e tente conectá-los novamente.

## Gerenciar a rede Wi-Fi

### Alterar o Wi-Fi Host

Se houver múltiplos chartplotters com tecnologia Wi-Fi na rede marítima Garmin, você pode alterar qual chartplotter é o host do Wi-Fi. Isso pode ser útil se você tiver problemas com comunicações Wi-Fi. Alterar o Wi-Fi host permite que você selecione um chartplotter que está fisicamente mais perto de seu dispositivo móvel.

- 1 Selecione  > **Comunicações** > **Rede Wi-Fi** > **Avançado** > **Host Wi-Fi**.
- 2 Siga as instruções na tela.

### Alterar o Canal sem fio

Você pode alterar o canal sem fio se tiver dificuldade em encontrar ou conectar a um dispositivo, ou se houver interferência.

- 1 Selecione  > **Comunicações** > **Rede Wi-Fi** > **Avançado** > **Canal**.
- 2 Insira um novo canal.

Você não precisa alterar o canal sem fio dos dispositivos conectados a essa rede.

## Visualizações de cartas e cartas 3D

As cartas e as visualizações de cartas 3D que estão disponíveis dependem dos dados do mapa e dos acessórios usados.

**OBSERVAÇÃO:** em algumas áreas, as visualizações de cartas 3D estão disponíveis com as cartas premium.

Você pode acessar as cartas e as visualizações de cartas 3D selecionando Gráficos.

**Gráfico de navegação:** mostra os dados de navegação disponíveis nos seus mapas pré-carregados e de mapas complementares, se disponíveis. Os dados incluem boias, luzes, cabos, sondagens de profundidade, marinas e estações de maré em uma visualização superior.

**Gráfico de pesca:** oferece uma visualização detalhada dos contornos do leito e sondagens de profundidade na carta. Esta carta remove dados de navegação, fornece dados batimétricos detalhados e aperfeiçoa os contornos do leito para reconhecimento de profundidade. Esta carta é melhor para pesca em mar aberto.

**OBSERVAÇÃO:** em algumas áreas, a carta Fishing está disponível com as cartas premium.

**Perspective 3D:** oferece uma visualização de cima e de trás do barco (de acordo com o seu percurso) e oferece um auxílio de navegação visual. Esta visualização é útil ao navegar por bancos de areia, recifes, pontes ou canais difíceis e é benéfica para identificar rotas de entrada e saída em portos e ancoradouros com os quais você não está familiarizado.

**Gráfico 3D:** mostra uma visualização detalhada, tridimensional, de cima e de trás do barco (de acordo com o seu percurso) e oferece um auxílio de navegação visual. Esta visualização é útil ao navegar por bancos de areia, recifes, pontes ou canais difíceis e para identificar rotas de entrada e saída em portos e ancoradouros com os quais você não está familiarizado.

**Fish Eye 3D:** oferece uma visualização submersa que representa visualmente o leito do mar de acordo com as informações da carta. Quando um sonar transdutor está conectado, alvos suspensos (como peixes) são indicados por esferas vermelhas, verdes e amarelas. O vermelho indica os alvos maiores e o verde, os menores.

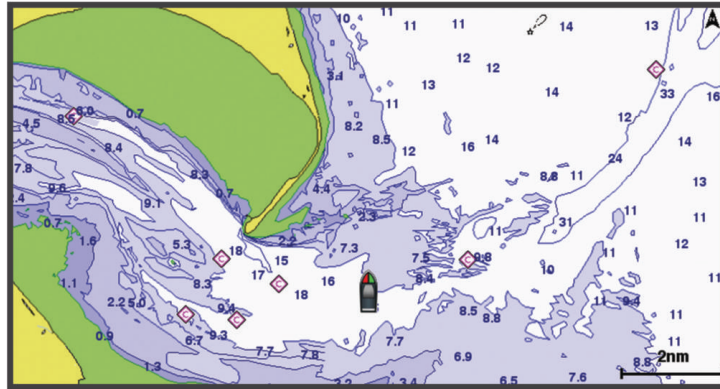
**Relevo sombreado:** fornece sombreamento de elevação em alta resolução de lagos e águas costeiras. Este mapa pode ser útil para pesca e mergulho.

**OBSERVAÇÃO:** o mapa de Relevo sombreado está disponível com mapas premium em algumas áreas.

## Cartas de navegação e de pesca

**OBSERVAÇÃO:** em algumas áreas, a carta Fishing está disponível com as cartas premium.

A Gráfico de navegação é otimizada para navegação. Você pode planejar um curso, visualizar as informações do mapa e usar a carta como um auxílio à navegação. Para abrir a Gráfico de navegação, selecione **Gráficos > Gráfico de navegação**.



A Gráfico de pesca fornece uma visualização detalhada com mais detalhes do fundo e conteúdo de pesca. Esta carta é otimizada para uso ao pescar. Para abrir a Gráfico de pesca, selecione **Gráficos > Gráfico de pesca**.

### Símbolos de gráficos

Esta tabela contém alguns dos símbolos comuns que você pode ver nos gráficos detalhados.

Ícone	Descrição
	Boia
	Informações
	Serviços marítimos
	Estação de marés
	Estação de correntes
	Foto vista de cima disponível
	Foto em perspectiva disponível

Outros recursos comuns à maioria dos gráficos incluem linhas de contorno de profundidade, zonas entre marés, sondagens pontuais (como indicado no gráfico original em papel), auxílios e símbolos de navegação, obstruções e áreas de cabos.

### Aplicar mais e menos zoom à Carta de Navegação

O nível de zoom é indicado pelo número de escala na parte inferior da Carta de Navegação. A barra abaixo do número de escala representa a distância na Carta de Navegação.

- Para diminuir o zoom, selecione **—**.
- Para aumentar o zoom, selecione **+**.

## Aplicação de panorama na carta com as teclas

Você pode mover a carta para visualizar uma área que não seja sua localização atual.

- 1 Na carta, use as teclas de seta.
- 2 Selecione **BACK** para parar o panorama e levar a tela de volta à sua localização atual.  
**OBSERVAÇÃO:** para aplicar panorama em uma tela de combinação, selecione **SELECT**.

## Selecionar um item no mapa usando as teclas do dispositivo

- 1 Em uma carta ou visualização de carta 3D, selecione **←**, **→**, **▼** ou **▲** para mover o cursor.
- 2 Selecione **SELECT**.

## Medindo distância no gráfico

- 1 Em um gráfico, selecione um local.
- 2 Selecione **Medição**.  
Um alfinete aparece na tela mostrando sua localização no momento. A distância e o ângulo do alfinete são listados no canto.

**DICA:** para redefinir o alfinete e medir a partir da localização do cursor, selecione Definir referência.

## Como criar uma parada no gráfico

- 1 Em uma carta, selecione um local ou objeto.
- 2 Selecione **Criar parada**.

## Visualizando informações de local e objeto em um gráfico

Você pode visualizar informações, como maré, corrente, céu, notas da carta ou serviços locais, sobre um local ou um objeto na carta de Navegação ou Pesca.

- 1 Em um gráfico Navegação ou gráfico Pesca, selecione um local ou um objeto.  
Uma lista de opções será exibida. As opções que aparecem variam com base no local ou no objeto selecionado.
- 2 Selecione **Informação**.

## Visualizando detalhes sobre ajudas de navegação

A partir da visualização da carta náutica, de Pesca, Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D, você pode visualizar os detalhes sobre vários tipos de ajudas de navegação, incluindo indicadores, luzes e obstruções.

**OBSERVAÇÃO:** em algumas áreas, a carta Fishing está disponível com as cartas premium.

**OBSERVAÇÃO:** em algumas áreas, as visualizações de cartas 3D estão disponíveis com as cartas premium.

- 1 Em uma carta ou visualização de gráfico 3D, selecione uma ajuda de navegação.
- 2 Selecione o nome da ajuda de navegação.

## Navegando para um ponto no gráfico

### ⚠ ATENÇÃO




Todas as linhas de rota e navegação apresentadas no chartplotter destinam-se apenas a fornecer orientações gerais de rotas ou a identificar os canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Sempre consulte os auxílios à navegação e condições na água durante a navegação, para evitar immobilizações ou perigos que podem resultar em danos à embarcação, lesões pessoais ou morte.

O recurso Auto Guidance é baseado em informações de carta eletrônica. Esses dados não garantem distância de obstáculos e do fundo. Compare cuidadosamente o curso com todas as apurações visuais e evite todos os obstáculos como terra, águas rasas ou outros que possam surgir em seu caminho.

Ao usar Go To, um curso direto e um curso corrigido poderão passar sobre terra ou águas rasas. Use as apurações visuais e afaste-se de terra, águas rasas e outros objetos perigosos.

**OBSERVAÇÃO:** em algumas áreas, a carta Fishing está disponível com as cartas premium.

**OBSERVAÇÃO:** auto Guidance está disponível com cartas premium em algumas áreas.

- 1 Em um gráfico Navegação ou gráfico Pesca, selecione um local.
- 2 Se necessário, selecione **Navegar para**.
- 3 Selecione uma opção:
  - Para navegar diretamente para o local, selecione **Ir para** ou .
  - Para criar uma rota até o local, incluindo curvas, selecione **Rota para** ou .
  - Para utilizar a Orientação automática, selecione **Orientação automática** ou .
- 4 Reveja o curso indicado pela linha magenta (*Codificação da rota por cores, página 30*).

**OBSERVAÇÃO:** ao usar Auto Guidance, um segmento cinza dentro de qualquer parte da linha magenta indica que Auto Guidance não pode calcular parte da linha. Isso se deve às configurações de profundidade mínima segura da água e da altura mínima segura de obstáculos.

- 5 Siga a linha magenta, direcionando para evitar terra, água rasa e outros obstáculos.

## Cartas Premium

### ⚠️ ATENÇÃO

Todas as linhas de rota e navegação apresentadas no chartplotter destinam-se apenas a fornecer orientações gerais de rotas ou a identificar os canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Sempre consulte os auxílios à navegação e condições na água durante a navegação, para evitar imobilizações ou perigos que podem resultar em danos à embarcação, lesões pessoais ou morte.

O recurso Auto Guidance é baseado em informações de carta eletrônica. Esses dados não garantem distância de obstáculos e do fundo. Compare cuidadosamente o curso com todas as apurações visuais e evite todos os obstáculos como terra, águas rasas ou outros que possam surgir em seu caminho.

**OBSERVAÇÃO:** nem todos os modelos suportam todas as cartas.

As cartas premium opcionais, como Garmin Navionics Vision+™, permitem que você obtenha o máximo do seu chartplotter. Além de cartas marítimas detalhadas, as cartas Premium podem conter estes recursos, que estão disponíveis em algumas áreas.

**Mariner's Eye 3D:** fornece uma visualização de cima e de trás do barco como um auxílio de navegação 3D.

**Fish Eye 3D:** fornece uma visualização tridimensional submersa que representa o leito do mar de acordo com as informações na carta.

**Cartas de pesca:** mostra a carta com contornos aperfeiçoados do leito e sem dados de navegação. Esta carta funciona melhor para pesca em mar aberto.

**Imagens de satélite de alta resolução:** fornece imagens de satélite de alta resolução para visualização realista da terra e da água na carta de Navegação (*Mostrando imagens do satélite no gráfico de navegação, página 20*).

**Fotos aéreas:** mostra fotos aéreas de marinas e outros pontos significantes para a navegação, para ajudar você a visualizar o seu entorno (*Visualizando fotos aéreas de referências, página 20*).

**Caminhos detalhados e dados de POI:** apresentam dados detalhados de estradas e de pontos de interesse (POI), que incluem estradas costeiras e POI altamente detalhados, como restaurantes, alojamentos e atrações locais.

**Orientação automática:** usa informações específicas sobre sua embarcação e dados de carta para determinar o melhor percurso até o seu destino.

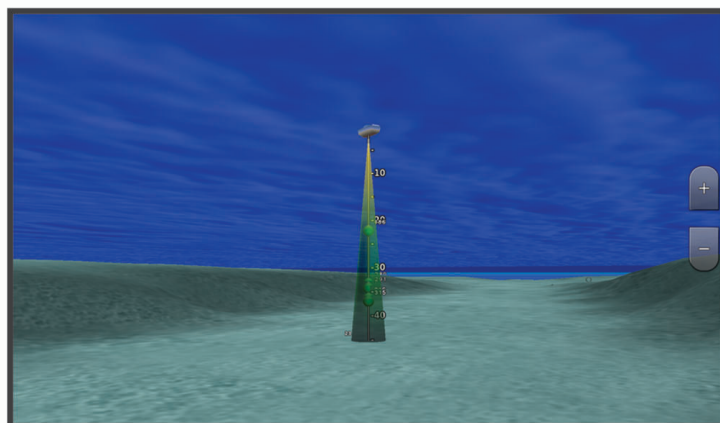
**Imagens de sonar:** mostra imagens do sonar para ajudar a mostrar a densidade do fundo.

**Relevo sombreado:** mostra o gradiente do fundo com sombreado.

### Visualização de carta Fish Eye 3D

Ao usar as linhas de contorno de profundidade das cartas premium, tais como Garmin Navionics Vision+, a visualização de carta Fish Eye 3D oferece uma visualização submersa do leito marítimo ou do fundo do lago.

Alvos suspensos, como peixes, são indicados por esferas vermelhas, verdes e amarelas. O vermelho indica os alvos maiores e o verde, os menores.






## Visualizando informações da estação de marés

### ⚠ ATENÇÃO

As informações de maré e corrente são apenas para fins informativos. É de sua responsabilidade observar todas as orientações relacionadas à água publicadas, manter-se atento aos seus arredores e usar o julgamento seguro dentro, sobre e ao redor da água o tempo todo. O não cumprimento deste aviso poderá resultar em danos à propriedade, ferimentos graves ou morte.

O ícone  na carta indica uma estação de maré. Você pode ver um gráfico detalhado para uma estação de maré para ajudar a prever o nível da maré em diferentes horários ou em dias diferentes.

**OBSERVAÇÃO:** esse recurso está disponível com cartas premium em algumas áreas.

1 A partir da carta náutica ou carta náutica de Pesca, selecione uma estação de maré.

As informações de direção e de nível da maré aparecem próximas a .

2 Selecione o nome da estação.

## Indicadores animados de marés e correntes

### ⚠ ATENÇÃO

As informações de maré e corrente são apenas para fins informativos. É de sua responsabilidade observar todas as orientações relacionadas à água publicadas, manter-se atento aos seus arredores e usar o julgamento seguro dentro, sobre e ao redor da água o tempo todo. O não cumprimento deste aviso poderá resultar em danos à propriedade, ferimentos graves ou morte.

**OBSERVAÇÃO:** esse recurso está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Você pode visualizar indicadores para estação de marés animadas e direção de correntes no gráfico Navegação ou gráfico Pesca. Você também precisa ativar os ícones animados nas configurações de gráfico (*Mostrando indicadores de marés e correntes*, página 19).

Um indicador para uma estação de marés aparece no gráfico como uma barra vertical com uma seta. Uma seta vermelha apontando para baixo indica uma maré jusante e uma seta azul apontando para cima indica uma maré montante. Quando você move o cursor sobre o indicador da estação da maré, a altura da onda na estação é exibida acima do indicador da estação.

Os indicadores de direção atual aparecem como setas no gráfico. A direção de cada seta indica a direção da corrente em um específico local no gráfico. A cor da seta da corrente indica o alcance da velocidade para a corrente naquele local. Quando você move o cursor sobre o indicador da direção da corrente, a velocidade da corrente específica é exibida acima do indicador de direção.

Cor	Alcance de velocidade da corrente
Amarelo	0 a 1 nó
Laranja	1 a 2 nós
Vermelho	2 ou mais nós

## Mostrando indicadores de marés e correntes

**OBSERVAÇÃO:** esse recurso está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Você pode mostrar indicadores estáticos e dinâmicos de estações de marés e correntes no gráfico Navegação e no gráfico Pesca.

1 Na carta de Navegação ou Pesca, selecione **MENU > Camadas > Gráfico > Marés e correntes**.

2 Selecione uma opção:

- Para exibir indicadores animados de estação de marés e de correntes no gráfico, selecione **Animado**.
- Para habilitar o controle deslizante para marés e corrente, que define o período de tempo em que as marés e as correntes são relatadas no mapa, selecione **Deslizador**.

## Mostrando imagens do satélite no gráfico de navegação

**OBSERVAÇÃO:** esse recurso está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Você pode sobrepor imagens de alta resolução do satélite sobre as partes de terra ou sobre partes de terra e mar do seu gráfico de navegação.

**OBSERVAÇÃO:** quando ativadas, as imagens de alta resolução do satélite estão presente apenas em níveis de zoom mais baixos. Se não puder ver imagens de alta resolução na sua região de gráfico opcional, você pode selecionar **+** aproximar. Você também pode definir o nível de detalhe mais alto, alterando o detalhe de zoom do mapa.

1 Na carta de Navegação, selecione **MENU > Camadas > Gráfico > Fotos de satélite**.

2 Selecione uma opção:

- Selecione **Apenas terra** para mostrar informações de gráficos padrão na água, com fotos se sobrepondo na terra.

**OBSERVAÇÃO:** essa configuração deve ser ativada para exibir Standard Mapping® cartas.

- Selecione **Mapa de fotos** para mostrar fotos da água e da terra com uma opacidade especificada. Use a barra deslizante para ajustar a opacidade da foto. Quanto mais alta for a porcentagem, mais as fotos do satélite irão cobrir a terra e a água.

## Visualizando fotos aéreas de referências

Para poder visualizar fotos aéreas na carta de navegação, ative a configuração Pontos da foto na configuração da carta (*Camadas de cartas, página 21*).

**OBSERVAÇÃO:** esse recurso está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Você pode usar fotos aéreas de referências, marinas e portos para ajudar a se orientar com relação ao entorno ou para se familiarizar com uma marina ou um porto antes da chegada.

1 Em uma carta náutica, selecione o ícone de câmera:

- Para visualizar uma foto vista de cima, selecione .
- Para visualizar uma foto em perspectiva, selecione . A foto foi tirada do local da câmera, apontada na direção do cone.

2 Selecione **Foto**.

## Menu do gráfico

**OBSERVAÇÃO:** nem todas as configurações se aplicam a todas as cartas. Algumas opções requerem mapas premium ou acessórios conectados, como radar.

**OBSERVAÇÃO:** os menus podem conter algumas configurações que não são suportadas por suas cartas instaladas ou em seu local atual. Se você fizer alterações nessas configurações, elas não afetarão a visualização da carta.

Em uma carta, selecione MENU.

**Camadas:** ajusta a aparência dos diferentes itens nas cartas (*Camadas de cartas, página 21*).

**Quickdraw Contours:** ativa o desenho de contorno de fundo e permite criar etiquetas de mapa de pesca (*Mapeamento de Contornos do Garmin Quickdraw, página 25*).

**Configurações:** ajusta as configurações de carta (*Configurações da carta:, página 24*).

**Editar sobreposições:** ajusta os dados mostrados na tela (*Personalizando as sobreposições de dados, página 8*).

## Camadas de cartas

Você pode ativar e desativar as camadas da carta e personalizar os recursos das cartas. Cada configuração é específica para o gráfico ou para a visualização de gráfico em uso.

**OBSERVAÇÃO:** nem todas as configurações se aplicam a todos os modelos de cartas e do chartplotter. Algumas opções requerem mapas Premium ou acessórios conectados.

**OBSERVAÇÃO:** os menus podem conter algumas configurações que não são suportadas por suas cartas instaladas ou em seu local atual. Se você fizer alterações nessas configurações, elas não afetarão a visualização da carta.

Em uma carta, selecione **MENU > Camadas**.

**Gráfico:** mostra e oculta os itens relacionados à carta (*Configurações de camada de carta*, página 21).

**Minha embarcação:** mostra e oculta itens relacionados ao barco (*Configurações de camada da minha embarcação*, página 22).

**Dados do usuário:** mostra e oculta dados do usuário, como pontos de parada, limites e trajetos, e abre listas de dados do usuário (*Configurações de camada de dados do usuário*, página 22).

**Água:** mostra e oculta itens de profundidade (*Configurações de camada da água*, página 22).

**Quickdraw Contours:** mostrar e ocultar Garmin Quickdraw Dados de contorno (*Configurações de contornos do Garmin Quickdraw*, página 28).

### Configurações de camada de carta

Em uma carta, selecione **MENU > Camadas > Gráfico**.

**Fotos de satélite:** apresenta imagens de satélite de alta resolução nas zonas de terra ou terra e mar da carta de navegação, quando são usados determinados mapas premium (*Mostrando imagens do satélite no gráfico de navegação*, página 20).

**OBSERVAÇÃO:** essa configuração deve ser ativada para exibir Standard Mapping cartas.

**Marés e correntes:** mostra indicadores de estações de correntes e marés na carta (*Mostrando indicadores de marés e correntes*, página 19) e ativa o controle deslizante de correntes e marés, definindo o tempo no qual as correntes e marés são reportadas no mapa.

**POIs em terra:** mostra pontos de interesse em terra.

**Navegação:** mostra auxílios de navegação na carta, como ATONs e luzes piscando. Permite que você selecione o tipo de auxílio de navegação NOAA ou IALA.

**Pontos de serviço:** mostra locais para serviços marítimos.

**Profundidade:** ajusta os itens na camada de profundidade (*Configurações de camada de profundidade*, página 21).

**Áreas restritas:** mostra informações sobre áreas restritas no gráfico.

**Pontos da foto:** mostra ícones da câmera para fotos aéreas (*Visualizando fotos aéreas de referências*, página 20).

### Configurações de camada de profundidade

Em uma carta, selecione **MENU > Camadas > Gráfico > Profundidade**.

**Sombreamento de profundidade:** especifica a profundidade inferior e superior do sombreado.

**Sombreado superficial:** define os tons da linha costeira para a profundidade especificada.

**Profundidades do local:** ativa as sondagens do local e define profundidades perigosas. As profundidades do local que são iguais ou mais rasas que a profundidade perigosa são indicadas por texto em vermelho.

**Contorno de pesca:** define o nível de zoom para uma visualização detalhada dos contornos de fundo e das sondagens de profundidade, e simplifica a apresentação do mapa para uma utilização otimizada durante a pesca.

## Configurações de camada da minha embarcação

Em uma carta, selecione **MENU > Camadas > Minha embarcação**.

**Linha de direção:** define e ajusta a linha de direção, que é uma linha desenhada no mapa a partir da proa do barco na direção da viagem.

**Ativar trajetos:** mostra o trajeto ativo na carta e abre o menu Ativar opções de trajetos.

**Rosa dos ventos:** mostra uma rosa dos ventos em torno do seu barco, indicando a direção da bússola orientada para a direção do barco.

**Ícone embarc.:** define o ícone que representa a sua localização atual na carta.

## Configurações de camada de dados do usuário

Você pode mostrar dados do usuário, como pontos de parada, limites e trajetos, nas cartas.

Em uma carta, selecione **MENU > Camadas > Dados do usuário**.

**Paradas:** mostra pontos de parada na carta e abre uma lista de pontos de parada.

**Limites:** mostra limites na carta e abre uma lista de limites.

**Trajetos:** mostra os trajetos na carta.

## Configurações de camada da água

Em uma carta, selecione **MENU > Camadas > Água**.

**OBSERVAÇÃO:** o menu pode conter algumas configurações que não são suportadas por suas cartas instaladas ou em seu local atual. Se você fizer alterações nessas configurações, elas não afetarão a visualização da carta.

**OBSERVAÇÃO:** nem todas as configurações se aplicam a todas as cartas, visualizações e modelos de chartplotter. Algumas opções requerem mapas Premium ou acessórios conectados.

**Sombreamento de profundidade:** especifica a profundidade inferior e superior do sombreado entre [\(Sombreamento do alcance da profundidade, página 23\)](#).

**Sombreado superficial:** define os tons da linha costeira para a profundidade especificada.

**Profundidades do local:** ativa as sondagens do local e define profundidades perigosas. As profundidades do local que são iguais ou mais rasas que a profundidade perigosa são indicadas por texto em vermelho.

**Contorno de pesca:** define o nível de zoom para uma visualização detalhada dos contornos de fundo e das sondagens de profundidade, e simplifica a apresentação do mapa para uma utilização otimizada durante a pesca.

**Relevo sombreado:** mostra o gradiente do fundo com sombreado. Esta função está disponível somente em alguns mapas premium.

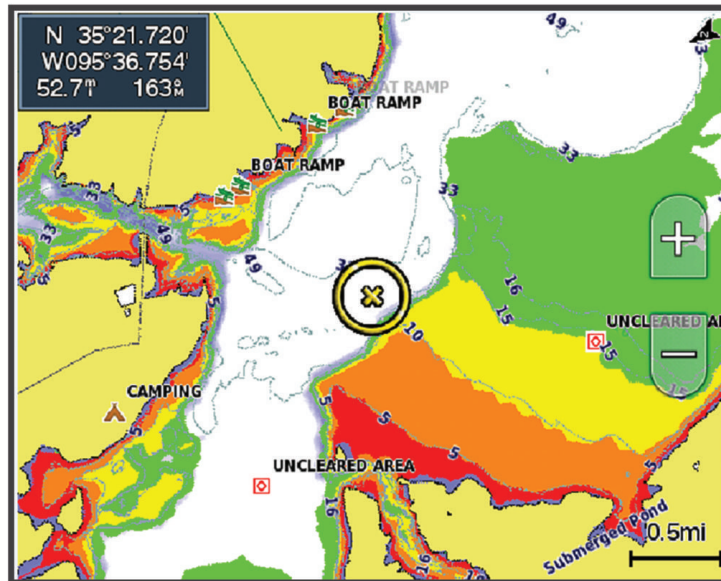
**Imagens sonar:** mostra imagens do sonar para ajudar a mostrar a densidade do fundo. Esta função está disponível somente em alguns mapas premium.

**Nível do lago:** define o nível de água atual do lago. Esta função está disponível somente em alguns mapas premium.

## Sombreamento do alcance da profundidade

Você pode definir intervalos de cores em seu mapa para mostrar as profundidades da água onde seu peixe alvo está mordendo atualmente. Você pode definir intervalos mais profundos para monitorar o quão rápido a profundidade do fundo muda em um intervalo de profundidade específico. Você pode criar até 10 alcances de profundidade. Para pesca em águas continentais, um máximo de cinco intervalos de profundidade podem ajudar a reduzir interferências no mapa. As faixas de profundidade se aplicam a todas as cartas e extensões de água.

Alguns Garmin LakeVü™ e cartas premium suplementares têm sombreamento do alcance de profundidade múltiplo por padrão.



Vermelho	De 0 a 1,5 m (de 0 a 5 pés)
Laranja	De 1,5 a 3 m (de 5 a 10 pés)
Amarelo	De 3 a 4,5 m (de 10 a 15 pés)
Verde	De 4,5 a 7,6 m (de 15 a 25 pés)

Para ativar e ajustar, a partir de uma carta, selecione **MENU > Camadas > Água > Sombreamento de profundidade**.

## Configurações da carta:

**OBSERVAÇÃO:** nem todas as configurações se aplicam a todas as visualizações de cartas e cartas 3D. Algumas configurações requerem acessórios externos ou cartas Premium aplicáveis.

Em uma carta náutica, selecione **MENU > Configurações**.

**Orient. mapa:** define a perspectiva do mapa.

**Avanço:** desloca o seu local atual em direção à base da tela automaticamente conforme a velocidade aumenta. Digite a sua velocidade máxima para obter os melhores resultados.

**Orient. embarcação:** define o alinhamento do ícone da embarcação no mapa. A opção Automát. alinha o ícone da embarcação usando COG do GPS em altas velocidades e o rumo magnético em baixas velocidades para alinhar melhor o ícone da embarcação com a linha de rastreamento ativa. A opção Direção alinha o ícone da embarcação com a direção magnética. A opção Direção do GPS (COG) alinha o ícone da embarcação usando o COG do GPS. Se a fonte de dados selecionada não estiver disponível, a fonte de dados disponível será usada.

### ATENÇÃO

A configuração da orientação da embarcação serve para fins informativos e não deve ser seguida com precisão. Sempre consulte os auxílios à navegação e condições na água para evitar imobilizações ou perigos que possam resultar em danos à embarcação, lesões pessoais ou morte.

**Detalhe:** ajusta a quantidade de detalhes mostrada no mapa, em diferentes níveis de zoom.

**Tamanho da carta:** define o tamanho visível da carta.

**Mapa mundial:** usa tanto um mapa mundial básico como um mapa em relevo sombreado no gráfico. Essas diferenças são visíveis apenas quando afastado demais para ver os gráficos detalhados.

**Mapa inserido:** mostra um pequeno mapa centralizado na sua localização atual.

## Configurações do Fish Eye 3D

**OBSERVAÇÃO:** esse recurso está disponível com cartas premium em algumas áreas.

Na visualização de gráfico do Fish Eye 3D, selecione MENU.

**Exibir:** define a perspectiva da visualização do gráfico 3D.

**Trajetos:** mostrar trajetos.

**Cone do sonar:** mostra um cone que indica a área coberta pelo transducer.

**Símb. de peixe:** mostra alvos suspensos.

## Mapas compatíveis

Para ajudar você a passar um tempo seguro e divertido na água, os dispositivos Garmin são compatíveis somente com mapas oficiais produzidos por Garmin ou um produtor terceiro aprovado.

Você pode adquirir mapas de Garmin. Se você adquirir mapas de um vendedor que não Garmin, investigue o vendedor antes da compra. Tenha cuidado extra com vendedores on-line. Se você tiver adquirido um mapa incompatível, devolva ao vendedor.

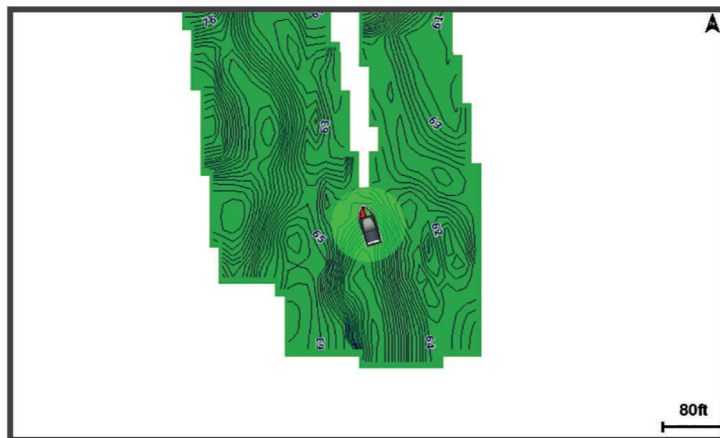
# Mapeamento de Contornos do Garmin Quickdraw

## ⚠️ ATENÇÃO

O recurso de mapeamento de Contornos do Garmin Quickdraw permite que os usuários gerem mapas. A Garmin não faz representações sobre a precisão, confiabilidade, integridade ou vigência dos mapas gerados por terceiros. Qualquer uso ou dependência dos mapas gerados por terceiros se dá por seu próprio risco.

O recurso de mapeamento de Contornos do Garmin Quickdraw permite que você crie instantaneamente mapas com contornos e rótulos de profundidade para qualquer massa de água.

Quando os Contornos do Garmin Quickdraw registram dados, um círculo colorido é exibido ao redor da embarcação. Esse círculo representa a área aproximada do mapa que está sendo verificada por cada passagem.



Um círculo verde indica uma velocidade inferior a 16 km/h (10 mph), além de boas profundidade e posição do GPS. Um círculo amarelo indica uma velocidade entre 16 e 32 km/h (10 e 20 mph), além de boas profundidade e posição do GPS. Um círculo vermelho indica velocidade acima de 32 km/h (20 mph), além de má profundidade ou posição do GPS.

Você pode visualizar os Contornos do Garmin Quickdraw em uma tela de combinação ou em uma visualização única no mapa.

A quantidade de dados salvos dependerá do tamanho de seu cartão de memória, da sua fonte de sonar e da velocidade do seu barco durante a gravação de dados. Você pode gravar mais utilizando um sonar de feixe único. Estima-se que você possa gravar aproximadamente 1.500 horas de dados em um cartão de memória de 2 GB.

Quando você grava dados no cartão de memória de seu chartplotter, os novos dados são adicionados ao seu mapa existente dos Contornos do Garmin Quickdraw e salvos no cartão de memória. Ao inserir um novo cartão de memória, os dados existentes não são transferidos para o novo cartão.

## Mapeando uma massa de água usando o recurso Garmin Quickdraw Contours

Antes de usar o recurso Garmin Quickdraw Contours, é necessário ter a profundidade do sonar, posição do GPS e um cartão de memória com espaço livre.

- 1 Na visualização de uma carta, selecione **MENU > Quickdraw Contours > Iniciar gravação**.
- 2 Quando a gravação estiver completa, selecione **MENU > Quickdraw Contours > Parar gravação**.
- 3 Selecione **Gerenciar > Nome** e digite um nome para o mapa.

## Adicionando uma etiqueta a um mapa Garmin Quickdraw do Contours

Você pode adicionar etiquetas a um mapa Garmin Quickdraw do Contours para marcar perigos ou pontos de interesse.

- 1 Na carta Navegação, selecione um local.
- 2 Selecione **Rót.Quickdraw**.
- 3 Digite o texto da etiqueta e selecione **Concluído**.

## Comunidade Garmin Quickdraw

A Comunidade Garmin Quickdraw é online, pública e gratuita e permite que você baixe mapas que outros usuários criaram. Você pode compartilhar seus mapas Garmin Quickdraw Contours com outras pessoas.

Se o seu dispositivo tiver a tecnologia Wi-Fi, você pode usar o aplicativo ActiveCaptain para acessar a Comunidade Garmin Quickdraw ([Conexão com a Comunidade Garmin Quickdraw com ActiveCaptain](#), página 26).

Se o seu dispositivo não tiver a tecnologia Wi-Fi, você pode usar o site Garmin Connect™ para acessar a Comunidade Garmin Quickdraw ([Conexão com a Comunidade Garmin Quickdraw com Garmin Connect](#), página 27).

## Conexão com a Comunidade Garmin Quickdraw com ActiveCaptain

- 1 Em seu dispositivo móvel, abra o aplicativo ActiveCaptain e conecte-se ao dispositivo ECHOMAP UHD2 ([Introdução ao aplicativo ActiveCaptain](#), página 10).
- 2 No aplicativo, selecione **Comunidade do QuickDraw**.

É possível fazer o download de contornos de outros na comunidade ([Baixar Garmin Quickdraw Mapas da comunidade usando ActiveCaptain](#), página 26) e compartilhar os contornos que você criou ([Compartilhar seus mapas de contornos do Garmin Quickdraw com a comunidade do Garmin Quickdraw usando o ActiveCaptain](#), página 27).

## Baixar Garmin Quickdraw Mapas da comunidade usando ActiveCaptain

Você pode fazer o download de mapas do Garmin Quickdraw Contours que outros usuários criaram e compartilharam com a Comunidade Garmin Quickdraw.

- 1 A partir do aplicativo ActiveCaptain em seu dispositivo móvel, selecione **Comunidade do QuickDraw > Procurar contornos**.
- 2 Use o mapa e busque recursos para localizar uma área para download.  
Os pontos vermelhos representam mapas do Garmin Quickdraw Contours que foram compartilhados para aquela área.
- 3 Selecione **Selecione uma região de download**.
- 4 Arraste a caixa para selecionar a área para download.
- 5 Arraste os cantos para alterar a área de download.
- 6 Selecione **Baixar área**.

Na próxima vez em que você conectar o aplicativo ActiveCaptain ao dispositivo ECHOMAP UHD2, seus contornos baixados serão transferidos automaticamente para o dispositivo.



## **Compartilhar seus mapas de contornos do Garmin Quickdraw com a comunidade do Garmin Quickdraw usando o ActiveCaptain**

Você pode compartilhar os mapas de contornos do Garmin Quickdraw criados por você com outras pessoas da comunidade do Garmin Quickdraw.

Quando você compartilha um mapa de contorno, somente o mapa é compartilhado. Seus pontos de parada não são compartilhados.

Ao configurar seu app ActiveCaptain, você deve ter selecionado compartilhar seus contornos com a comunidade automaticamente. Caso contrário, siga estas etapas para ativar o compartilhamento.

No app ActiveCaptain em seu dispositivo móvel, selecione **Sincronizar com o plotter > Contribuir para a comunidade**.

Na próxima vez em que você conectar o app ActiveCaptain ao dispositivo ECHOMAP UHD2, seus mapas de contorno serão transferidos automaticamente para a comunidade.

## **Conexão com a Comunidade Garmin Quickdraw com Garmin Connect**

- 1 Acesse [connect.garmin.com](https://connect.garmin.com).
- 2 Selecione **Introdução > Comunidade do QuickDraw > Introdução**.
- 3 Se você não tiver uma conta Garmin Connect, crie uma.
- 4 Faça login em sua conta Garmin Connect.
- 5 Selecione **Painéis > Marítimo** para abrir o widget do Garmin Quickdraw.

**DICA:** insira um cartão de memória no computador para compartilhar os mapas do Garmin Quickdraw Contours.

## **Compartilhar seus Mapas Garmin Quickdraw do Contours com a Comunidade Garmin Quickdraw usando Garmin Connect**

Você pode compartilhar com outras pessoas na Comunidade Garmin Quickdraw os mapas de Contornos do Garmin Quickdraw que você criou.

Quando você compartilha um mapa de contorno, somente o mapa é compartilhado. Seus pontos do trajeto não são compartilhados.

- 1 Insira um cartão de memória no slot de cartão (*Inserção de cartões de memória, página 4*).
- 2 Insira o cartão de memória no computador.
- 3 Acesse a Comunidade Garmin Quickdraw (*Conexão com a Comunidade Garmin Quickdraw com Garmin Connect, página 27*).
- 4 Selecione **Compartilhe seus contornos**.
- 5 Navegue até seu cartão de memória e selecione a pasta /Garmin.
- 6 Abra a pasta do Quickdraw e selecione o arquivo com o nome ContoursLog.svy.

Após fazer o upload do arquivo, exclua o arquivo ContoursLog.svy do cartão de memória para evitar problemas com futuros uploads. Seus dados não serão perdidos.

## Baixar Garmin Quickdraw Mapas da comunidade usando Garmin Connect

Você pode fazer o download de mapas de Contornos do Garmin Quickdraw que outros usuários criaram e compartilharam com a Comunidade Garmin Quickdraw.

Se o seu dispositivo não tiver a tecnologia Wi-Fi, você pode acessar a Comunidade Garmin Quickdraw usando o site Garmin Connect.

Se o seu dispositivo tiver a tecnologia Wi-Fi, é necessário acessar a Comunidade Garmin Quickdraw usando o aplicativo ActiveCaptain (*Conexão com a Comunidade Garmin Quickdraw com ActiveCaptain, página 26*).

- 1 Insira o cartão de memória no computador.
- 2 Acesse a Comunidade Garmin Quickdraw (*Conexão com a Comunidade Garmin Quickdraw com Garmin Connect, página 27*).
- 3 Selecione **Procurar contornos**.
- 4 Use o mapa e busque recursos para localizar uma área para download.  
Os pontos vermelhos representam mapas de Contornos do Garmin Quickdraw que foram compartilhados para aquela região.
- 5 Marque **Selecione uma área para fazer o download**.
- 6 Arraste as extremidades da caixa para selecionar a área para download.
- 7 Selecione **Iniciar download**.
- 8 Salve o arquivo no cartão de memória.  
**DICA:** se não encontrar o arquivo, procure na pasta "Downloads". O navegador pode ter salvado o arquivo lá.
- 9 Retire o cartão de memória do computador.
- 10 Insira o cartão de memória no slot de cartão (*Inserção de cartões de memória, página 4*).  
O chartplotter reconhece os mapas de contorno automaticamente. O chartplotter pode levar alguns minutos para carregar os mapas.

## Configurações de contornos do Garmin Quickdraw

Em uma carta, selecione **MENU > Quickdraw Contours > Configurações**.

**Desloc. gravação:** define a distância entre a profundidade do sonar e a profundidade de gravação de contorno.

Se o nível da água foi alterado desde a última gravação, ajuste essa configuração para que a profundidade de gravação seja a mesma em ambas as gravações.

Por exemplo, se na última gravação havia uma profundidade de sonar de 3,1 m (10,5 pés), e a profundidade de sonar de hoje é 3,6 m (12 pés), insira -0,5 m (-1,5 pés) para um valor de Desloc. gravação.

**Desl monit do usuário:** define as diferenças nas profundidades de contorno e nos rótulos de profundidade em seus mapas de contorno para compensar alterações do nível de água de uma massa de água ou erros de profundidade em mapas gravados.

**Desloc monitor comun:** define as diferenças nas profundidades de contorno e nos rótulos de profundidade em mapas de contorno da comunidade para compensar alterações do nível de água de uma massa de água ou erros de profundidade em mapas gravados.

**Coloração de pesquisa:** define a cor de exibição de contornos do Garmin Quickdraw. Quando essa configuração está ativada, as cores indicam a qualidade da gravação. Quando essa configuração está desativada, as áreas de contorno usam cores padrão do mapa.

Verde indica uma velocidade inferior a 16 km/h (10 mph), além de boas profundidade e posição do GPS.

Amarelo indica uma velocidade entre 16 e 32 km/h (10 e 20 mph), além de boas profundidade e posição do GPS. Vermelho indica velocidade acima de 32 km/h (20 mph), além de má profundidade ou posição do GPS.

**Sombreamento de profundidade:** especifica as profundidades mínima e máxima de um alcance de profundidade e uma cor para esse alcance de profundidade.

# Navegação com um chartplotter

## ⚠ ATENÇÃO

Todas as linhas de rota e navegação apresentadas no chartplotter destinam-se apenas a fornecer orientações gerais de rotas ou a identificar os canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Sempre consulte os auxílios à navegação e condições na água durante a navegação, para evitar imobilizações ou perigos que podem resultar em danos à embarcação, lesões pessoais ou morte.

O recurso Auto Guidance é baseado em informações de carta eletrônica. Esses dados não garantem distância de obstáculos e do fundo. Compare cuidadosamente o curso com todas as apurações visuais e evite todos os obstáculos como terra, águas rasas ou outros que possam surgir em seu caminho.

Ao usar Go To, um curso direto e um curso corrigido poderão passar sobre terra ou águas rasas. Use as apurações visuais e afaste-se de terra, águas rasas e outros objetos perigosos.

**OBSERVAÇÃO:** algumas visualizações de cartas estão disponíveis com as cartas premium, em algumas áreas.

Para navegar, você precisa escolher um destino, definir um percurso ou criar uma rota e seguir o percurso ou rota. Você pode seguir o percurso ou a rota na carta náutica, na Carta de navegação, na Carta de pesca, na visualização de cartas do Perspective 3D ou Mariner's Eye 3D.

Você pode definir e seguir um percurso até um destino usando um dos três métodos: Ir para, Rota para ou Orientação automática.

**Ir para:** leva você diretamente ao destino. Esta é a opção padrão para navegar até o destino. O chartplotter cria um percurso de linha reta ou uma linha de navegação até o destino. O caminho pode passar por terra ou outros obstáculos.

**Rota para:** cria uma rota do seu local a um destino, permitindo que você adicione curvas ao longo do caminho. Esta opção cria um percurso de linha reta até o destino, mas permite que você adicione curvas à rota para desviar de terra e outros obstáculos.

**Orientação automática:** usa as informações específicas sobre sua embarcação e dados de carta para determinar o melhor percurso até o seu destino. Esta opção está disponível somente quando você usa uma carta premium em um chartplotter compatível. Fornece um percurso de navegação curva a curva até o destino, evitando terra e outros obstáculos (*Orientação automática, página 36*).

**OBSERVAÇÃO:** auto Guidance está disponível com cartas premium em algumas áreas.

A cor da linha da rota muda dependendo de vários fatores (*Codificação da rota por cores, página 30*).

## Perguntas básicas sobre navegação

Pergunta	Resposta
Como faço para o chartplotter indicar a direção na qual desejo seguir?	Navegue usando Ir para ( <i>Configurando e seguindo um percurso direto usando o Ir para, página 31</i> ).
Como faço para o dispositivo me guiar ao longo de uma linha reta (minimizando o trajeto cruzado) para um local usando a menor distância do local atual?	Crie uma rota de trecho único e navegue por ela usando Rota para ( <i>Criando e navegando por uma rota do seu local atual, página 34</i> ).
Como faço para o dispositivo me guiar para um local enquanto evita obstáculos indicados na carta?	Crie uma rota de vários trechos e navegue por ela usando Rota para ( <i>Criando e navegando por uma rota do seu local atual, página 34</i> ).
O dispositivo pode criar um caminho para mim?	Se você tiver mapas Premium compatíveis com Orientação automática e que estiverem na área coberta pela Orientação automática, navegue usando esse recurso ( <i>Configurar e seguir um trajeto de Orientação automática, página 36</i> ).
Como faço para mudar as configurações de Orientação automática para o meu barco?	Consulte <i>Configurações do percurso da Orientação automática, página 38</i> .

## Codificação da rota por cores

### ⚠ ATENÇÃO

Todas as linhas de rota e navegação apresentadas no chartplotter destinam-se apenas a fornecer orientações gerais de rotas ou a identificar os canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Sempre consulte os auxílios à navegação e condições na água durante a navegação, para evitar imobilizações ou perigos que podem resultar em danos à embarcação, lesões pessoais ou morte.

O recurso Auto Guidance é baseado em informações de carta eletrônica. Esses dados não garantem distância de obstáculos e do fundo. Compare cuidadosamente o curso com todas as apurações visuais e evite todos os obstáculos como terra, águas rasas ou outros que possam surgir em seu caminho.

Ao usar Go To, um curso direto e um curso corrigido poderão passar sobre terra ou águas rasas. Use as apurações visuais e afaste-se de terra, águas rasas e outros objetos perigosos.

À medida que você navega, a cor da rota pode mudar para indicar quando se deve tomar cuidado.

**Magenta:** linha de percurso/rota padrão.

**Roxo fina:** curso corrigido dinamicamente, indicando que você está fora do curso.

**Laranja:** cuidado! Este segmento da rota pode estar próximo dos limites das configurações de profundidade e altura da Orientação automática. Por exemplo, o segmento de rota é laranja quando a rota cruza sob uma ponte ou está em águas potencialmente rasas. Apenas cartas Garmin Navionics+™ e Garmin Navionics Vision+.

**Listrado em vermelho:** atenção! Este segmento da rota pode não ser seguro, com base nas configurações de profundidade e altura da Orientação automática. Por exemplo, o segmento da rota é listrado em vermelho quando a rota cruza sob uma ponte muito baixa ou está em águas rasas. Esta linha fica listrada em vermelho apenas em cartas Garmin Navionics+ e Garmin Navionics Vision+; e fica listrada nas cores magenta e cinza nas versões anteriores das cartas.

**Cinza:** não é possível calcular este segmento da rota devido a terra ou outros obstáculos, ou não há área de cobertura da carta nessa localização.

## Destinos

Você pode selecionar destinos usando várias visualizações de gráficos e gráficos 3D ou usando listas.

### Procurando um destino pelo nome

Você pode procurar paradas salvas, rotas salvas, trajetos salvos ou destinos de serviços de marina por nome.

- 1 Selecione **<** > **Serviços** > **Procurar por nome**.
- 2 Digite pelo menos uma parte do nome do seu destino.
- 3 Se necessário, selecione **Concluído**.  
Os 50 destinos mais próximos que contêm os seus critérios de busca serão exibidos.
- 4 Selecione o destino.

### Selecionando um destino usando o gráfico Navegação

Em um gráfico Navegação, selecione um destino.

### Pesquisando um destino de serviços marítimos

**OBSERVAÇÃO:** esse recurso está disponível com cartas premium em algumas áreas.

O chartplotter contém informações sobre milhares de ofertas de serviços marítimos.

- 1 Selecione **<** > **Serviços**.
- 2 Selecione **Serviços oceânicos** ou **Serviços continentais**.
- 3 Se necessário, selecione a categoria de serviços marítimos.  
O chartplotter mostra uma lista dos locais mais próximos, além da distância e da direção de cada um.
- 4 Selecione um destino para ver mais informações sobre o destino, se disponível.  
Você pode usar as teclas de seta para percorrer a lista de destinos mais próximos.

## Configurando e seguindo um percurso direto usando o Ir para

### ⚠ ATENÇÃO

Ao usar Go To, um curso direto e um curso corrigido poderão passar sobre terra ou águas rasas. Use as apurações visuais e afaste-se de terra, águas rasas e outros objetos perigosos.

Você pode definir e seguir um percurso direto do seu local atual para um destino selecionado.

1 Selecione um destino (*Destinos*, página 30).

2 Selecione **Navegar para > Ir para**.

Uma linha magenta é exibida. No centro da linha magenta, há uma linha roxa final, mais fina, que representa o curso correto a partir do seu local atual até o destino. O curso correto é dinâmico, e se move com o seu barco quando está fora do curso.

3 Siga a linha magenta, direcionando para evitar terra, água rasa e outros obstáculos.

4 Se estiver fora do curso, siga a linha roxa (curso corrigido) para ir para o seu destino, ou dirija de volta para a linha magenta (curso direto).

Você também pode usar a seta laranja de rumo a seguir, que mostra uma proposta de raio de viragem para retornar o barco ao curso.

### ⚠ ATENÇÃO

Analise o caminho quanto a obstáculos antes de fazer a manobra de curva. Caso o caminho seja inseguro, reduza a velocidade do barco e determine um caminho seguro para voltar ao percurso.

## Interromper a navegação

Durante a navegação, na carta aplicável, selecione uma opção:

- Selecione **MENU > Parar navegação**.
- Ao navegar com a Orientação automática, selecione **MENU > Opções de navegação > Parar navegação**.

## Pontos de parada

Pontos de parada são locais gravados e armazenados no dispositivo. Os pontos de parada podem marcar onde você está, para onde vai, ou onde você esteve. Você pode adicionar detalhes sobre a localização, como nome, elevação e profundidade.

## Marcar seu local atual como um ponto de parada

Em qualquer tela, selecione **MARK**.

## Criando uma parada em um local diferente

1 Selecione **↖ > Paradas > Nova parada**.

2 Selecione uma opção:

- Para criar o ponto de parada inserindo as coordenadas de posição, selecione **Inserir coordenadas** e insira as coordenadas.
- Para criar um ponto de parada usando uma carta, selecione **Usar gráfico**, selecione a posição e selecione **SELECT**.
- Para criar a parada usando um alcance (distância) e uma direção, selecione **Inserir faixa/rolamento**, e insira as informações.

## Marcar uma localização de Homem ao mar (MOB)

1 Pressione **MARK** por um segundo.

2 Se necessário, selecione **Sim** para navegar até a localização do homem ao mar.

Se você selecionou Sim, o chartplotter define um percurso direto até a localização.

## Projetando um ponto de parada

Você pode criar um novo ponto de parada ao projetar a distância e a direção de um local diferente. Isso pode ser útil ao criar as linhas de partida e chegada de corridas de veleiro.

- 1 Selecione **Paradas > Nova parada > Inserir faixa/rolamento**.
- 2 Se necessário, selecione um ponto de referência na carta.
- 3 Selecione **Inserir faixa/rolamento**.
- 4 Insira a distância e selecione **Concluído**.
- 5 Insira a direção e selecione **Concluído**.
- 6 Selecione **Criar parada**.

## Visualização de uma lista de todas as paradas

Selecione uma opção:

- Selecione **Dados do usuário > Paradas**.
- Em uma carta ou visualização de carta 3D, selecione **MENU > Paradas**.

## Editando uma parada salva

- 1 Selecione **Dados do usuário > Paradas**.
- 2 Selecione um ponto de parada.
- 3 Selecione **Rever > Editar**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para adicionar um nome, selecione **Nome** e digite um nome.
  - Para alterar o símbolo, selecione **Símbolo**.
  - Para mover a posição do ponto de parada, selecione **Posição**.
  - Para alterar a profundidade, selecione **Profundidade**.
  - Para alterar a temperatura da água, selecione **Temp. da água**.
  - Para alterar o comentário, selecione **Comentário**.

## Movendo uma parada salva

- 1 Selecione **Dados do usuário > Paradas**.
- 2 Selecione um ponto de parada.
- 3 Selecione **Rever > Editar > Posição**.
- 4 Indique um novo local para a parada:
  - Para mover o ponto de parada usando coordenadas, selecione **Inserir coordenadas**, digite as novas coordenadas e selecione **Concluído** ou **Cancelar**.
  - Para mover a parada enquanto usa o gráfico, selecione **Usar gráfico**, indique um novo local no gráfico e escolha **Mover parada**.
  - Para mover o ponto de parada com a posição atual da embarcação, selecione **Usar posição atual**.
  - Para mover o ponto de parada usando um alcance (distância) e uma direção, selecione **Inserir faixa/rolamento**, insira as informações e selecione **Concluído**.

## Pesquisa e navegação para uma parada salva

### ⚠ ATENÇÃO


Todas as linhas de rota e navegação apresentadas no chartplotter destinam-se apenas a fornecer orientações gerais de rotas ou a identificar os canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Sempre consulte os auxílios à navegação e condições na água durante a navegação, para evitar imobilizações ou perigos que podem resultar em danos à embarcação, lesões pessoais ou morte.

O recurso Auto Guidance é baseado em informações de carta eletrônica. Esses dados não garantem distância de obstáculos e do fundo. Compare cuidadosamente o curso com todas as apurações visuais e evite todos os obstáculos como terra, águas rasas ou outros que possam surgir em seu caminho.

Ao usar Go To, um curso direto e um curso corrigido poderão passar sobre terra ou águas rasas. Use as apurações visuais e afaste-se de terra, águas rasas e outros objetos perigosos.

**OBSERVAÇÃO:** auto Guidance está disponível com cartas premium em algumas áreas.


Antes de poder navegar para uma parada, você precisa criá-la.

- 1 Selecione  > **Dados do usuário** > **Paradas**.
- 2 Selecione um ponto de parada.
- 3 Selecione **Navegar para**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para navegar diretamente ao local, selecione **Ir para**.
  - Para criar uma rota ao local, incluindo curvas, selecione **Rota para**.
  - Para usar a Auto Guidance, selecione **Orientação automática**.
- 5 Reveja o curso indicado pela linha magenta.

**OBSERVAÇÃO:** ao usar Auto Guidance, um segmento cinza dentro de qualquer parte da linha magenta indica que Auto Guidance não pode calcular parte da linha. Isso se deve às configurações de profundidade mínima segura da água e da altura mínima segura de obstáculos.

- 6 Siga a linha magenta, direcionando para evitar terra, água rasa e outros obstáculos.

## Exclusão de uma parada ou um MOB

- 1 Selecione  > **Dados do usuário** > **Paradas**.
- 2 Selecione uma parada ou um MOB.
- 3 Selecione **Rever** > **Excluir**.

## Excluindo todas as paradas

Selecione  > **Dados do usuário** > **Excluir dados do usuário** > **Paradas** > **Tudo**.

## Rotas

Uma rota é um caminho de um local para um ou mais destinos.


## Criando e navegando por uma rota do seu local atual

Você pode criar e navegar imediatamente por uma rota na carta de Navegação ou na carta de Pesca. Este método não salva a rota.


- 1 Em uma carta de Navegação ou carta de Pesca, selecione um destino.
- 2 Selecione **SELECT > Navegar para > Rota para**.
- 3 Selecione o local da última curva antes do destino.
- 4 Selecione **SELECT > Adicionar curva**.
- 5 Se necessário, repita para adicionar curvas, retrocedendo do destino para o local atual da sua embarcação. A última curva adicionada deve ser a primeira curva feita, a partir do seu local atual. Deve ser a curva mais próxima da sua embarcação.
- 6 Selecione **SELECT > Concluído**.
- 7 Reveja o curso indicado pela linha magenta.
- 8 Siga a linha magenta, direcionando para evitar terra, água rasa e outros obstáculos.

## Criação e salvamento de uma rota

Você pode adicionar até 250 curvas a uma rota.


- 1 Selecione  > **Dados do usuário > Rotas e Trajetos de orientação automática > Novo > Rota usando o gráfico**.
- 2 Selecione o local de início da rota.  
O ponto de início pode ser o seu local atual ou outro local.
- 3 Selecione **Adicionar curva**.
- 4 Selecione o local da próxima curva no gráfico.
- 5 Selecione **Adicionar curva**.
- 6 Se necessário, repita as etapas 4 e 5 para adicionar mais voltas.
- 7 Selecione **Concluído**.

## Visualizando uma lista de rotas e caminhos de orientação automática

- 1 Selecione  > **Dados do usuário > Rotas e Trajetos de orientação automática**.
- 2 Caso necessário, selecione **Filtro** para ver apenas as rotas ou apenas os trajetos de orientação automática.
- 3 Selecione **Classificar** para classificar a lista de rotas disponíveis por alcance, comprimento ou nome.

## Edição de uma rota salva

Você pode alterar o nome de uma rota ou alterar as curvas que uma rota contém.


- 1 Selecione  > **Dados do usuário > Rotas e Trajetos de orientação automática**.
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Rever > Editar rota**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para alterar o nome, selecione **Nome** e digite o nome.
  - Para editar uma curva em uma lista, selecione **Editar curvas > Usar lista de curva** e selecione uma curva na lista.
  - Para selecionar uma curva usando a carta, selecione **Editar curvas > Usar gráfico** e selecione um local na carta.

Modificar uma curva que usa um ponto de parada salvo não move esse ponto de parada, ele realoca a curva na rota. Mover a localização de um ponto de parada usado em uma rota não move a curva na rota.




## Pesquisar e navegar por uma rota salva

Antes de pesquisar por uma lista de rotas e navegar para uma delas, você precisa criar e salvar pelo menos uma rota (*Criação e salvamento de uma rota, página 34*).

- 1 Selecione  > **Dados do usuário** > **Rotas e Trajetos de orientação automática**.
  - 2 Selecione uma rota.
  - 3 Selecione **Navegar para**.
  - 4 Selecione uma opção:
    - Para navegar de um ponto de partida usado quando a rota foi criada, selecione **Avançar**.
    - Para navegar por uma rota de um ponto de destino usado quando a rota foi criada, selecione **Retroceder**.
    - Para navegar paralelamente à rota, selecione **Deslocamento** (*Pesquisar e navegar paralelamente a uma rota salva, página 35*).
    - Para navegar uma rota a partir do primeiro ponto de parada da rota, selecione **Desde o início**.
- Uma linha magenta é exibida. No centro da linha magenta, há uma linha roxa final, que representa o curso correto a partir do seu local atual até o destino. O curso correto é dinâmico, e se move com o seu barco quando está fora do curso.
- 5 Reveja o curso indicado pela linha magenta.
  - 6 Siga a linha magenta ao longo de cada trecho da rota, dirigindo para evitar terra, água rasa e outros obstáculos.
  - 7 Se estiver fora do curso, siga a linha roxa (curso corrigido) para ir para o seu destino, ou dirija de volta para a linha magenta (curso direto).


## Pesquisar e navegar paralelamente a uma rota salva

Antes de pesquisar por uma lista de rotas e navegar para uma delas, você precisa criar e salvar pelo menos uma rota (*Criação e salvamento de uma rota, página 34*).


- 1 Selecione  > **Dados do usuário** > **Rotas e Trajetos de orientação automática**.  
**OBSERVAÇÃO:** auto Guidance está disponível com cartas premium em algumas áreas.
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Navegar para**.
- 4 Selecione **Deslocamento** para navegar paralelamente à rota.
- 5 Selecione **Deslocamento** para inserir a distância a ser desviada da rota.
- 6 Indique como navegar pela rota:
  - Para navegar pela rota do ponto inicial usado quando a rota foi criada, para a esquerda da rota original, selecione **Avançar - bombordo**.
  - Para navegar pela rota do ponto inicial usado quando a rota foi criada, para a direita da rota original, selecione **Avançar - estibordo**.
  - Para navegar pela rota do ponto de destino usado quando a rota foi criada, para a esquerda da rota original, selecione **Retroceder - bombordo**.
  - Para navegar pela rota do ponto de destino usado quando a rota foi criada, para a direita da rota original, selecione **Retroceder - estibordo**.
- 7 Se necessário, selecione **Concluído**.  
Uma linha magenta é exibida. No centro da linha magenta, há uma linha roxa final, que representa o curso correto a partir do seu local atual até o destino. O curso correto é dinâmico, e se move com o seu barco quando está fora do curso.
- 8 Reveja o curso indicado pela linha magenta.
- 9 Siga a linha magenta ao longo de cada trecho da rota, dirigindo para evitar terra, água rasa e outros obstáculos.
- 10 Se estiver fora do curso, siga a linha roxa (curso corrigido) para ir para o seu destino, ou dirija de volta para a linha magenta (curso direto).

## Iniciando um padrão de busca

É possível iniciar um padrão de busca para buscar uma área. Padrões diferentes ajustam-se melhor a diferentes situações de busca.

- 1 Selecione  > **Dados do usuário > Rotas e Trajetos de orientação automática > Novo > Rota utilizando o Padrão SAR.**
- 2 Selecione um padrão:
  - Selecione **Busca do setor** quando o local do objeto é conhecido, a área de busca é pequena e uma busca intensiva é necessária.
  - Selecione **Expansão de quadrado** quando o local do objeto é incerto, a área de busca é pequena e uma busca intensiva é necessária.
  - Selecione **Linha gradual/paralela** quando o local do objeto é aproximado, a área de busca é pequena e uma busca consistente é necessária.
- 3 Insira os parâmetros de busca.
- 4 Selecione **Concluído.**

## Excluir uma rota salva

- 1 Selecione  > **Dados do usuário > Rotas e Trajetos de orientação automática.**
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Rever > Excluir.**

## Excluindo todas as rotas salvas

Selecione  > **Dados do usuário > Excluir dados do usuário > Rotas e Trajetos de orientação automática.**

## Orientação automática

### ATENÇÃO

O recurso Auto Guidance é baseado em informações de carta eletrônica. Esses dados não garantem distância de obstáculos e do fundo. Compare cuidadosamente o curso com todas as apurações visuais e evite todos os obstáculos como terra, águas rasas ou outros que possam surgir em seu caminho.

Todas as linhas de rota e navegação apresentadas no chartplotter destinam-se apenas a fornecer orientações gerais de rotas ou a identificar os canais adequados, e não devem ser seguidas com precisão. Sempre consulte os auxílios à navegação e condições na água durante a navegação, para evitar imobilizações ou perigos que podem resultar em danos à embarcação, lesões pessoais ou morte.

**OBSERVAÇÃO:** auto Guidance está disponível com cartas premium em algumas áreas.


Você pode utilizar a Orientação automática para traçar o melhor caminho para o seu destino. A Orientação automática usa seu chartplotter para digitalizar dados da carta náutica, como profundidade da água e obstáculos conhecidos, para calcular um caminho para sugestão. O caminho pode ser ajustado durante a navegação.

## Configurar e seguir um trajeto de Orientação automática


- 1 Selecione um destino (*Destinos, página 30*).
- 2 Selecione **Navegar para > Orientação automática.**
- 3 Reveja o trajeto indicado pela linha magenta.
- 4 Selecione **Iniciar navegação.**
- 5 Siga a linha magenta, direcionando para evitar terra, água rasa e outros obstáculos (*Codificação da rota por cores, página 30*).

**OBSERVAÇÃO:** ao usar Auto Guidance, um segmento cinza dentro de qualquer parte da linha magenta indica que Auto Guidance não pode calcular parte da linha. Isso se deve às configurações de profundidade mínima segura da água e da altura mínima segura de obstáculos.

## Criando e salvando um trajeto de Orientação automática

- 1 Selecione  > **Rotas e Trajetos de orientação automática** > **Novo** > **Orientação automática**.
- 2 Selecione um ponto de partida e selecione **Próximo**.
- 3 Selecione um destino e selecione **Próximo**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para visualizar um perigo e ajustar o trajeto próximo a um perigo, selecione **Classif. perigo**.
  - Para ajustar o trajeto, selecione **Ajustar trajeto** e siga as instruções na tela.
  - Para excluir o trajeto, selecione **Cancelar orientação auto**.
  - Para salvar o trajeto, selecione **Concluído**.

## Ajustando um trajeto de Orientação automática salvo

- 1 Selecione  > **Dados do usuário** > **Rotas e Trajetos de orientação automática**.
- 2 Selecione um trajeto e selecione **Rever** > **Editar** > **Ajustar trajeto**.  
**DICA:** ao navegar em um trajeto de Orientação automática, selecione-o no gráfico de navegação e selecione **Ajustar trajeto**.
- 3 Selecione um local no trajeto.
- 4 Utilize as teclas de seta para mover o ponteiro para um novo local.
- 5 Se necessário, selecione um ponto e selecione **Remover**.
- 6 Selecione **Concluído**.

## Cancelar um cálculo de Orientação automática em progresso

A partir da carta náutica, selecione **MENU** > **Cancelar**.

**DICA:** você pode selecionar **BACK** para cancelar o cálculo rapidamente.

## Configurar uma chegada cronometrada

É possível usar este recurso em uma rota ou em um trajeto de Orientação automática para saber quando você chegará ao ponto selecionado. Isso permite que você calcule sua chegada ao local, como uma abertura de ponta ou linha de início de uma corrida.

- 1 No gráfico Navegação, selecione **MENU**.
- 2 Selecione **Cheg. cron.**

**DICA:** é possível abrir rapidamente o menu **Cheg. cron.** ao selecionar um ponto no trajeto ou na rota.

## Configurações do percurso da Orientação automática

### ⚠ CUIDADO

As configurações de Profundidade prefer. e Altura livre vertical influenciam como o chartplotter calcula um percurso de Orientação automática. Se uma seção de um percurso de Orientação automática for mais rasa que a Profundidade prefer. ou mais baixa que as configurações de Altura livre vertical, a seção do percurso de Orientação automática aparece como uma linha laranja sólida ou uma linha listrada vermelha nos gráficos Garmin LakeVü g4 e BlueChart®g4 Vision, e aparece como uma linha listrada magenta e cinza nas versões anteriores. Quando o barco entra nessas áreas, uma mensagem de atenção é exibida (*Codificação da rota por cores, página 30*).

**OBSERVAÇÃO:** auto Guidance está disponível com cartas premium em algumas áreas.

**OBSERVAÇÃO:** nem todas as configurações se aplicam a todos os mapas.

Você pode definir os parâmetros que o chartplotter usa ao calcular o percurso de Orientação automática.

Selecione  > **Preferências** > **Navegação** > **Orientação automática**.

**Profundidade prefer.:** define a profundidade mínima da água, com base nos dados de profundidade da carta, que o seu barco pode navegar com segurança.

**OBSERVAÇÃO:** a profundidade mínima da água das cartas premium (estipulada antes de 2016) é de 0,91 metros (3 pés). Se você inserir um valor menor do que 3 pés, as cartas só usarão profundidades de 3 pés para calcular o percurso da Orientação automática.

**Altura livre vertical:** define a altura mínima de uma ponte ou um obstáculo, com base nos dados da carta, que o seu barco pode navegar com segurança.

**Distancia da linha costeira:** define a distância que você deseja que o percurso da Orientação automática seja colocado em relação à costa. O percurso pode se mover se você alterar essa configuração ao navegar. Os valores disponíveis para esta configuração são relativos e não absolutos. Para garantir que o caminho seja colocado em uma distância adequada da costa, você pode avaliar o posicionamento do percurso usando um ou mais destinos conhecidos que requeiram navegação por um canal estreito (*Ajustando a distância da costa, página 39*).

## Ajustando a distância da costa

A configuração Distância da linha costeira indica em que distância até a costa você deseja que a linha de Orientação automática seja colocada. A linha de Orientação automática pode se mover se você alterar essa configuração ao navegar. Os valores disponíveis para a configuração de Distância da linha costeira são relativos e não absolutos. Para garantir que a linha de Orientação automática seja colocada em uma distância adequada da costa, você pode avaliar o posicionamento da linha de Orientação automática usando um ou mais destinos conhecidos que requeiram navegação através de um canal estreito.

1 Atrique a sua embarcação ou jogue a âncora.



2 Selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância da linha costeira > Normal.**

3 Selecione um destino para o qual tenha navegado previamente.

4 Selecione **Navegar para > Orientação automática.**

5 Reveja a posição da linha de **Orientação automática** e determine se a linha evita com segurança os obstáculos conhecidos e as curvas possibilitam uma viagem eficiente.



6 Selecione uma opção:

- Se a posição da linha for satisfatória, selecione **MENU > Opções de navegação > Parar navegação**, e prossiga para a etapa 10.
- Se a linha estiver muito perto de obstáculos conhecidos, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância da linha costeira > Distante.**
- Se as curvas na linha forem muito amplas, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância da linha costeira > Próximo.**

7 Se você selecionou **Próximo** ou **Distante** na etapa 6, reveja a posição da linha de **Orientação automática** e determine se a linha evita com segurança os obstáculos conhecidos e as curvas possibilitam uma viagem eficiente.

Orientação automática mantém uma ampla distância dos obstáculos em mar aberto, mesmo que você defina a Distância da linha costeira como Próximo ou Mais próximo. Como resultado, o chartplotter pode não reposicionar a linha de Orientação automática, a menos que o destino selecionado requeira navegação através de um canal estreito.

8 Selecione uma opção:

- Se a posição da linha for satisfatória, selecione **MENU > Opções de navegação > Parar navegação**, e prossiga para a etapa 10.
- Se a linha estiver próxima demais para reconhecer obstáculos, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância da linha costeira > + dist..**
- Se as curvas estiverem muito amplas, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância da linha costeira > Mais próximo.**

9 Se você selecionou **Mais próximo** ou **+ dist.** na etapa 8, reveja a posição da linha de **Orientação automática** e determine se a linha evita com segurança os obstáculos conhecidos e as curvas possibilitam uma viagem eficiente.

O percurso de Orientação automática mantém uma ampla distância dos obstáculos em mar aberto, mesmo que você defina a Distância da linha costeira como Próximo ou Mais próximo. Como resultado, o chartplotter pode não reposicionar a linha de Orientação automática, a menos que o destino selecionado requeira navegação através de um canal estreito.

10 Repita as etapas de 3 a 9 pelo menos mais uma vez, usando um destino diferente a cada vez, até que esteja familiarizada com a funcionalidade da configuração **Distância da linha costeira.**

## Trajetos

Um trajeto é uma gravação do caminho do seu barco. O trajeto sendo gravado no momento é chamado de trajeto ativo e pode ser salvo. Você pode mostrar os trajetos em cada gráfico ou visualização de gráfico 3D.

## Mostrar os trajetos


- 1 Em uma carta, selecione **MENU > Camadas > Dados do usuário > Trajetos**.
- 2 Selecione os trajetos para exibir.  
Uma linha traçada no gráfico indica o seu trajeto.

## Configurar cor do trajeto ativo

- 1 Selecione  > **Dados do usuário > Trajetos > Ativar opções de trajetos > Cor do trajeto**.
- 2 Selecione uma cor para o trajeto.

## Salvar o trajeto ativo


O trajeto sendo registrado no momento é chamado de trajeto ativo.

- 1 Selecione  > **Dados do usuário > Trajetos > Salvar trajeto ativo**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Selecione o horário que o trajeto ativo começou.
  - Selecione **Log inteiro**.
- 3 Selecione **Salvar**.


## Visualizar lista de trajetos salvos

Selecione  > **Dados do usuário > Trajetos > Trajetos salvos**.

## Editar trajeto salvo


- 1 Selecione  > **Dados do usuário > Trajetos > Trajetos salvos**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Rever > Editar trajeto**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Selecione **Nome** e digite o novo nome.
  - Selecione **Cor do trajeto** e selecione uma cor.
  - Selecione **Salvar como rota** para salvar o trajeto como uma rota.
  - Selecione **Salvar como limite** para salvar o trajeto como limite.

## Salvar trajeto como uma rota


- 1 Selecione  > **Dados do usuário > Trajetos > Trajetos salvos**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Rever > Editar trajeto > Salvar como rota**.

## Procurar e navegar por uma rota salva

Antes de procurar em uma lista de rotas e navegar para elas, você precisa gravar e salvar pelo menos um trajeto ([Trajetos, página 39](#)).

- 1 Selecione  > **Dados do usuário > Trajetos > Trajetos salvos**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Seguir trajeto**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para navegar pelo trajeto a partir do ponto inicial usado quando o trajeto foi criado, selecione **Avançar**.
  - Para navegar pelo trajeto a partir do ponto de destino usado quando o trajeto foi criado, selecione **Retroceder**.
- 5 Reveja o curso indicado pela linha colorida.
- 6 Siga a linha ao longo de cada trecho da rota, dirigindo para evitar terra, água rasa e outros obstáculos.

## Excluir trajeto salvo


- 1 Selecione  > **Dados do usuário** > **Trajetos** > **Trajetos salvos**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Rever** > **Excluir**.

## Excluindo todos os trajetos salvos

Selecione  > **Dados do usuário** > **Excluir dados do usuário** > **Trajetos salvos**.

## Refazer trajeto ativo

O trajeto sendo registrado no momento é chamado de trajeto ativo.


- 1 Selecione  > **Dados do usuário** > **Trajetos** > **Seguir trajeto ativo**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Selecione o horário que o trajeto ativo começou.
  - Selecione **Log inteiro**.
- 3 Reveja o curso indicado pela linha colorida.
- 4 Siga a linha colorida, dirigindo para evitar terra, água rasa e outros obstáculos.

## Apagando o trajeto ativo

Selecione  > **Dados do usuário** > **Trajetos** > **Limpar trajeto ativo**.


A memória do trajeto é apagada e o trajeto ativo continuar a ser registrado.

## Gerenciar memória de registro de trajeto durante o registro

- 1 Selecione  > **Dados do usuário** > **Trajetos** > **Ativar opções de trajetos**.
- 2 Selecione **Modo gravação**.
- 3 Selecione uma opção:
  - Para gravar um registro de trajeto até que a memória esteja cheia, selecione **Encher**.
  - Para gravar um registro de trajeto substituindo os dados de trajeto mais antigos, selecione **Prender**.

## Configurar o intervalo de gravação do registro de trajeto

Você pode indicar a frequência na qual a plotagem do trajeto é gravada. A gravação de plotagens mais frequentes é mais precisa, porém enche o registro de trajeto mais rapidamente. O intervalo de resolução é recomendado para o uso mais eficiente da memória.

- 1 Selecione  > **Dados do usuário** > **Trajetos** > **Ativar opções de trajetos** > **Intervalo**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para gravar o trajeto com base na distância entre pontos, selecione **Intervalo** > **Distância** > **Alterar** e digite a distância.
  - Para gravar o trajeto baseado em um intervalo de tempo, selecione **Intervalo** > **Hora** > **Alterar** e digite o intervalo de tempo.
  - Para gravar uma plotagem do trajeto com base na variação do percurso, selecione **Intervalo** > **Resolução** > **Alterar** e digite o erro máximo permitido do percurso real antes de gravar um ponto do trajeto. Essa é a opção de gravação recomendada.

## Limites

### ⚠ CUIDADO

A configuração do Bipe deve estar ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Configurações de sons e visor, página 57*). A não definição de alarmes sonoros pode levar a ferimentos ou danos à propriedade.

Os limites permitem evitar determinadas áreas ou permanecer nelas, dentro de uma massa de água. É possível definir um alarme para alertar você quando entrar em ou sair de um limite.

É possível criar áreas, linhas e círculos de limite usando o mapa. Também é possível converter trajetos e rotas salvos em limites. Você pode criar uma área de limite usando pontos de parada; basta criar uma rota a partir dos pontos de parada e convertê-la em um limite.

É possível selecionar um limite para funcionar como o limite ativo. É possível adicionar os dados de limite ativo aos campos de dados na carta.

### Criando um limite

- 1 Selecione **↶** > **Dados do usuário** > **Limites** > **Novo**.
- 2 Selecione um formato para o limite.
- 3 Siga as instruções na tela.

### Convertendo uma rota em um limite

- 1 Selecione **↶** > **Dados do usuário** > **Rotas e Trajetos de orientação automática**.
- 2 Selecione uma rota.
- 3 Selecione **Rever** > **Editar rota** > **Salvar como limite**.

### Convertendo um trajeto em um limite

- 1 Selecione **↶** > **Dados do usuário** > **Trajetos** > **Trajetos salvos**.
- 2 Selecione um trajeto.
- 3 Selecione **Rever** > **Editar trajeto** > **Salvar como limite**.

### Editando um limite

- 1 Selecione **↶** > **Dados do usuário** > **Limites**.
- 2 Selecione um limite.
- 3 Selecione **Rever**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para editar a aparência do limite na carta, selecione **Opções de exibição**.
  - Para mudar linhas ou nomes de limites na carta, selecione **Editar limite**.
  - Para editar um alarme de limite, selecione **Alarme**.

### Configurando alarme para o limite

Os alarmes de limites emitem alertas quando você está dentro de uma distância especificada de um limite definido. Isso pode ser útil ao tentar evitar determinadas áreas ou quando você tem que ficar muito alerta em certas áreas, como em rotas marítimas.


- 1 Selecione **↶** > **Dados do usuário** > **Limites**.
- 2 Selecione um limite.
- 3 Selecione **Rever** > **Alarme**.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para definir um alarme quando seu barco estiver a uma distância especificada do limite, selecione **Aviso distância**, insira uma distância e selecione **Concluído**.
  - Para definir um alarme para quando você entrar ou sair do limite, selecione **Área** para mostrar **Inserindo** ou **Saindo**.



## Desativar todos os alarmes de limite

Selecione  > **Dados do usuário** > **Limites** > **Alarmes**.

## Excluir um limite

- 1 Selecione  > **Dados do usuário** > **Limites**.
- 2 Selecione um limite.
- 3 Selecione **Rever** > **Editar limite** > **Excluir**.

## Excluir todos os pontos de paradas, trajetos, rotas e fronteiras salvos

Selecione  > **Dados do usuário** > **Excluir dados do usuário** > **Excluir todos os dados do usuário** > **OK**.

## Localizador de cardume com sonar

Quando devidamente conectado a um transdutor compatível, seu chartplotter pode ser usado como um localizador de cardumes.


Para obter mais informações sobre qual é o melhor transdutor para suas necessidades, acesse [garmin.com/transducers](http://garmin.com/transducers).

As várias visualizações de sonar diferentes ajudam você a ver os peixes na área. As visualizações do sonar disponíveis variam de acordo com o tipo de transdutor e de módulo do sonar ligados ao chartplotter. Por exemplo, é possível visualizar certas telas do sonar Garmin ClearVü™ somente se você tiver um transdutor Garmin ClearVü compatível conectado.

Existem quatro tipos básicos de visualizações do sonar disponíveis: uma visualização de tela inteira, uma visualização de tela dividida que combina duas ou mais visualizações, uma visualização de zoom dividido e uma visualização de frequência dividida, que apresenta duas frequências diferentes. Você pode personalizar as definições de cada visualização na tela. Por exemplo, se estiver usando a visualização de frequência dividida, pode ajustar o ganho de cada uma das frequências.

Se você não visualizar um arranjo de visualizações de sonar que atenda às suas necessidades, é possível criar uma tela de combinações personalizada (*Personalizar com páginas de combinação, página 6*).

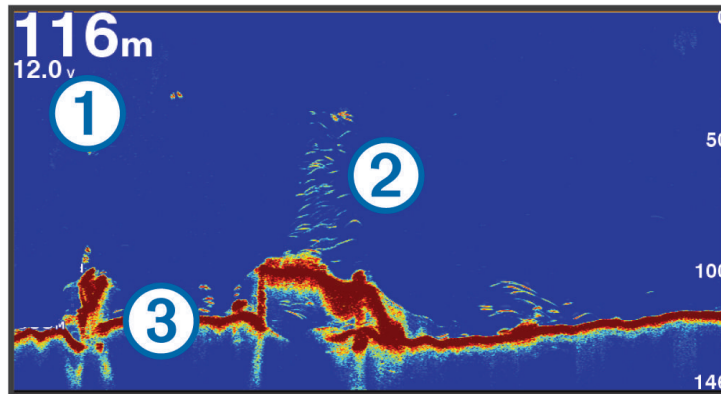
## Interromper a transmissão de sinais do sonar

- Para desativar o sonar ativo, na tela do sonar, selecione **MENU** > **Transmitir**.
- Para desativar todas as transmissões do sonar, pressione  e selecione **Desat. transmissões sonar**.

## Visualização Tradicional do sonar

Há várias visualizações de tela cheia disponíveis, dependendo do transdutor conectado.

A visualização do sonar Tradicional em tela inteira mostra uma imagem grande das leituras do sonar a partir de um transdutor. A escala ao longo do lado direito da tela mostra a profundidade dos objetos detectados à medida que a tela se desloca da direita para a esquerda.



①	Informações de profundidade
②	Alvos suspensos ou peixes
③	Fundo da massa de água

## Visualização de frequência dividida do sonar

Na visualização de frequência dividida do sonar, os dois lados da tela mostram um gráfico em visualização inteira dos dados do sonar de diferentes frequências.

**OBSERVAÇÃO:** a visualização do sonar com frequência dividida requer um transdutor de frequência dupla.

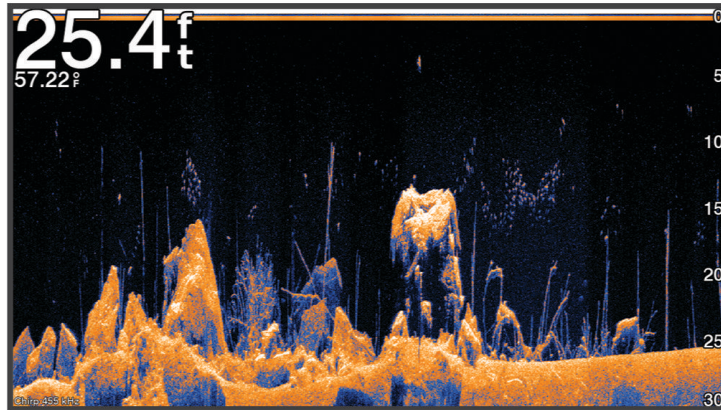
## Visualização de zoom dividido da sonda

O zoom dividido da visualização da sonda apresenta um gráfico em tela inteira das leituras da sonda, bem como uma parte ampliada desse gráfico na mesma tela.

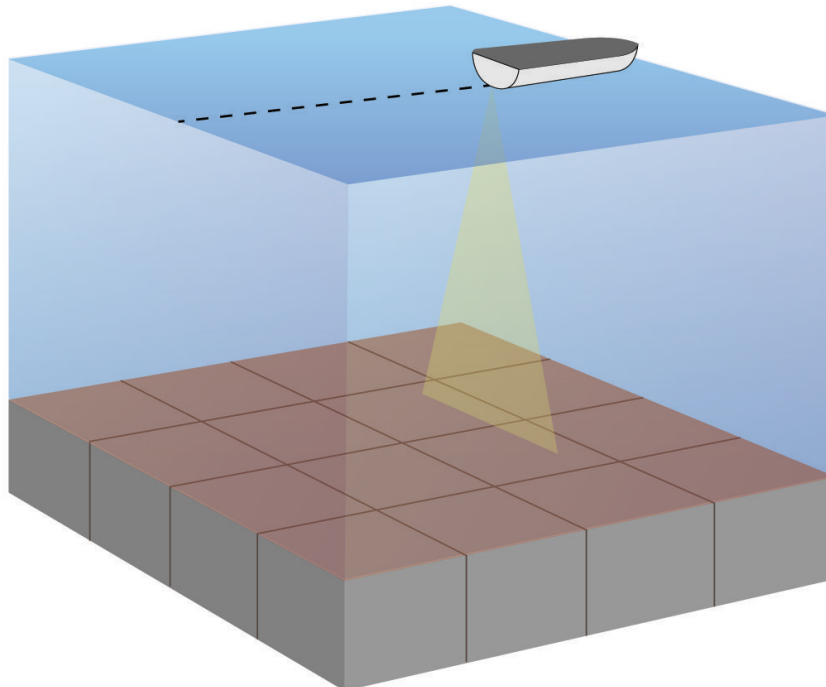
## Visualização do sonar Garmin ClearVü

**OBSERVAÇÃO:** para receber o sonar de varredura Garmin ClearVü, você precisa de um transdutor compatível. Para obter informações sobre a compatibilidade de transdutores, acesse [garmin.com/transducers](http://garmin.com/transducers).

O sonar Garmin ClearVü de alta frequência fornece uma imagem nítida do ambiente de pesca ao redor do barco em uma representação mais detalhada das estruturas pelas quais o barco navega.



Os transdutores tradicionais emitem um feixe cônico. A tecnologia de sonar de varredura Garmin ClearVü emite um feixe, semelhante à forma do feixe de uma copiadora. Este feixe fornece uma imagem mais nítida, como uma fotografia, do que se encontra por baixo do barco.

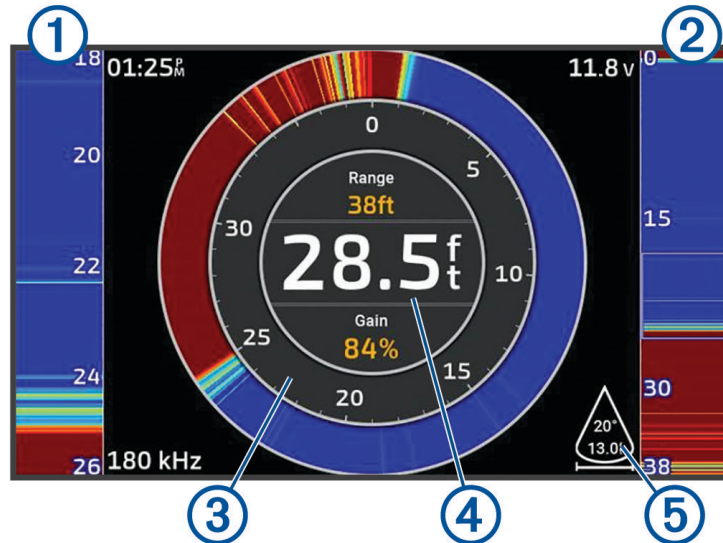


## Visualização do luminoso

O luminoso mostra informações do sonar em uma escala circular de profundidade, indicando o que está abaixo do barco. Ele é organizado como um anel que começa na parte superior e progride no sentido horário. A profundidade é indicada pela escala no interior do anel. As informações do sonar piscam no anel quando são recebidas na profundidade indicada.

As cores mais vivas indicam intensidades diferentes de retorno do sonar. O esquema de cores padrão segue uma paleta de cores tradicionais do sonar, na qual o amarelo indica o retorno mais forte, o laranja indica um retorno forte, o vermelho indica um retorno mais fraco e o azul indica o retorno mais fraco de todos.

Selecione **Sonar > Flasher**.



① Escopo A, visualização com aumento de zoom da vista do lado direito

② Escopo A com área de zoom destacada<sup>1</sup>

③ Escala de profundidade

④ Profundidade da sua localização atual

⑤ Ângulo e alcance do cone do transdutor na frequência atual

<sup>1</sup> É possível pressionar ▲ e ▼ para mover a área de zoom para cima e para baixo.

## Selecionando o tipo de transdutor

Este chartplotter é compatível com vários transdutores acessórios, incluindo os transdutores Garmin ClearVü, disponíveis em [garmin.com/transducers](http://garmin.com/transducers).

Se estiver conectando um transdutor não incluído com o chartplotter, pode ser preciso definir o tipo de transdutor para que o sonar funcione corretamente.

**OBSERVAÇÃO:** nem todos os chartplotters e módulos de sonar suportam esse recurso.

1 Execute uma ação:

- Na visualização do sonar, selecione **MENU > Configuração do sonar > Instalação > Transdutores**.
- Selecione  > **Minha embarcação > Transdutores**.

2 Selecione uma opção:

- Para permitir que o chartplotter detecte o transdutor automaticamente, selecione o transdutor a ser alterado e selecione **Deteção automática**.
- Para selecionar o transdutor manualmente, selecione o transdutor a ser alterado, selecione o modelo do transdutor na lista e selecione **Alterar modelo**.

### AVISO

A seleção manual de um transdutor pode resultar em danos ao transdutor ou redução de seu desempenho.

**OBSERVAÇÃO:** se você selecionar o transdutor manualmente, desconecte-o e conecte outro transdutor, e redefina essa opção para **Deteção automática**.

## Selecionando uma fonte de sonar

Este recurso não está disponível em todos os modelos.

Quando você usa mais uma fonte de dados de sonar para uma visualização Sonar específica, é possível selecionar a fonte a ser usada com essa visualização. Por exemplo, se você tem duas fontes para Garmin ClearVü, você pode selecionar a fonte que deseja usar na visualização Sonar Garmin ClearVü.

- 1 Abra a visualização Sonar, cuja fonte você alterará.
- 2 Selecione **MENU > Configuração do sonar > Fonte**.
- 3 Selecione a fonte para esta visualização Sonar.




## Renomeando uma Fonte de sonar

É possível renomear uma fonte de sonar para identificá-la facilmente. Por exemplo, use "Proa" como nome do transducer que está na proa de seu barco.



Para renomear uma fonte, você deve estar na visualização de Sonar aplicável para a fonte. Por exemplo, para renomear a fonte de sonar Garmin ClearVü, é necessário abrir a visualização Sonar Garmin ClearVü.

- 1 Na visualização Sonar, selecione **MENU > Configuração do sonar > Fonte > Renomear fontes**.
- 2 Insira o nome.

## Criando um ponto de parada na tela do sonar

- 1 Em uma visualização do sonar, selecione  ou .
- 2 Selecione um local.
- 3 Selecione .
- 4 Se necessário, edite as informações da parada.

## Colocando a exibição de sonar em pausa

Em uma visualização do sonar, selecione  ou .

Para reativar o sonar depois de pausar, selecione BACK.

## Ver histórico do sonar

É possível percorrer a tela para ver os dados do histórico do sonar.

**OBSERVAÇÃO:** nem todos os transdutores salvam dados históricos de sonar.

- 1 A partir de uma visualização do sonar, mantenha ◀ pressionado para percorrer o histórico.
- 2 Selecione **BACK** para sair do histórico.

## Ajustando nível de detalhes

É possível controlar o nível de detalhes e de ruídos apresentados na tela do sonar ajustando o ganho para transdutores tradicionais, ou ajustando o brilho dos Garmin ClearVü transdutores.

Se você deseja visualizar os retornos de sinal com intensidade mais elevada na tela, é possível diminuir o ganho ou brilho para remover os retornos com menor intensidade e ruído. Se você quiser visualizar todas as informações de retorno, pode aumentar o ganho ou brilho para visualizar mais informações na tela. Isso também aumenta o ruído e pode dificultar o reconhecimento dos retornos reais.

- 1 Na visualização Sonar, selecione **MENU**.
- 2 Selecione **G** ou **Brilho**.
- 3 Selecione uma opção:
  - Para aumentar ou diminuir o ganho ou brilho manualmente, selecione **Para cima** ou **Para baixo**.
  - Para permitir que o chartplotter ajuste o ganho ou brilho automaticamente, selecione uma opção automática.

## Ajustando a intensidade da cor

É possível ajustar a intensidade das cores e realçar áreas de interesse na tela do sonar ajustando o ganho de cor, em transdutores tradicionais, ou o contraste, em transdutores Garmin ClearVü. Essa configuração funciona melhor após ajustar o nível de detalhes apresentado na tela utilizando as configurações de ganho ou brilho.

Se você deseja realçar peixes menores ou criar uma exibição de um alvo com mais intensidade, é possível aumentar a definição de contraste ou ganho de cor. Isso provoca uma perda na diferenciação dos retornos de intensidade elevada na parte inferior. Se você pretender reduzir a intensidade do retorno, é possível reduzir o ganho de cor ou contraste.

- 1 Em uma visualização do sonar, selecione **MENU**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Quando estiver na visualização do sonar Garmin ClearVü, selecione **Contraste**.
  - Quando estiver em outra visualização Sonar, selecione **Configuração do sonar > Aparência > Ganho de cor**.
- 3 Selecione uma opção:
  - Para aumentar ou diminuir a intensidade da cor manualmente, selecione **Para cima** ou **Para baixo**.
  - Para utilizar a configuração padrão, selecione **Padrão**.

## Configuração do sonar

**OBSERVAÇÃO:** nem todas as opções e configurações se aplicam a todos os modelos e transdutores.

Estas configurações aplicam-se aos seguintes tipos de transdutores.

- Traditional
- Garmin ClearVü

Na visualização do sonar, selecione **MENU > Configuração do sonar**.

**Vel. rolamento:** configura a taxa na qual o sonar rola da direita para a esquerda (*Configurar velocidade de rolamento, página 50*).

Em água rasa, você pode selecionar uma velocidade de rolamento mais lenta para ampliar o período de tempo em que as informações são exibidas na tela. Em águas mais profundas, é possível selecionar uma velocidade de rolamento mais rápida. O rolamento automático ajusta a velocidade de rolamento à velocidade de percurso da embarcação.

**Rejeição de ruído:** reduz a interferência e a quantidade de interferência exibida na tela do sonar (*Configurações de rejeição de ruído de sonar, página 51*).

**Aparência:** configura a aparência da tela do sonar (*Configurações de aparência do sonar, página 51*).

**Alarmes:** define os alarmes do sonar (*Alarmes do sonar, página 52*).

**Avançado:** configura diversas configurações de fonte de dados e visor do sonar (*Configurações avançadas de sonar, página 52*).

**Instalação:** configura o transdutor (*Configurar instalação do transdutor, página 52*).

## Configurar o nível de zoom na tela do sonar

1 Na visualização do sonar, selecione **MENU > Zoom > ••• > Modo**.

2 Selecione uma opção:

- Para definir a profundidade e o zoom automaticamente, selecione **Automát..**

Se necessário, selecione **Definir Zoom** para modificar a configuração de zoom. Para aumentar ou reduzir a ampliação da área ampliada, selecione **Ver para cima** ou **Ver para baixo** para definir o intervalo de profundidade da área ampliada, e selecione **Mais zoom** ou **Menos zoom** para aumentar ou reduzir a ampliação da área ampliada.

- Para definir o intervalo de profundidade da área ampliada manualmente, selecione **Manual**.

Se necessário, selecione **Definir Zoom** para modificar a configuração de zoom. Para aumentar ou reduzir a ampliação da área ampliada, selecione **Ver para cima** ou **Ver para baixo** para definir o intervalo de profundidade da área ampliada, e selecione **Mais zoom** ou **Menos zoom** para aumentar ou reduzir a ampliação da área ampliada.

- Para ampliar uma determinada área da tela, selecione **Ampliar**.

Se necessário, selecione **Ampliar** para aumentar ou diminuir o nível de ampliação.

**DICA:** você pode arrastar a caixa de ampliação para um novo local na tela.

- Para ampliar os dados do sonar da profundidade da parte inferior, selecione **Trava da parte inferior**.

Se necessário, selecione **Vão** para ajustar a profundidade e o posicionamento da área de bloqueio inferior.

Para cancelar o zoom, desfaça a seleção da opção Zoom.

## Configurar velocidade de rolamento

É possível configurar a taxa na qual a imagem do sonar se move pela tela. Uma velocidade de rolagem mais alta mostra mais detalhes até que não haja detalhes adicionais a serem mostrados, ponto em que começa a esticar os detalhes existentes. Isso pode ser útil durante o movimento ou uma busca, ou quando você estiver em águas muito profundas, onde o sonar responde muito lentamente. Uma velocidade de rolamento mais baixa apresenta as informações do sonar na tela por mais tempo.

Na maioria das situações, a configuração Padrão oferece um bom equilíbrio entre o rolamento rápido da imagem e alvos menos distorcidos.

**1** Em uma visualização do sonar, selecione **MENU > Configuração do sonar > Vel. rolamento**.

**2** Selecione uma opção:

- Para ajustar a velocidade de rolagem automaticamente usando a velocidade sobre o solo, selecione **Automát.**

A configuração **Automát.** seleciona um taxa de rolamento para corresponder à velocidade da embarcação, assim os alvos na água são desenhados com a proporção correta e exibidos com menos distorção. Ao exibir visualizações do sonar Garmin ClearVü ou ao pesquisar estrutura, recomenda-se usar a configuração **Automát.**

- Para rolar mais rápido, selecione **Para cima**.
- Para rolar mais devagar, selecione **Para baixo**.

## Ajustar o alcance

Você pode ajustar o alcance da escala de profundidade para visualização do sonar tradicional e Garmin ClearVü.

Permitir que o dispositivo ajuste o intervalo automaticamente mantém o fundo no terço inferior ou exterior da tela do sonar, e pode ser útil para analisar um fundo com mudanças de terreno mínimas ou moderadas.

Ajustar o intervalo manualmente permite que você veja um intervalo específico, o que pode ser útil para analisar um fundo com grandes mudanças de terreno - como declives ou desníveis. O fundo pode ser apresentado na tela desde que esteja dentro do intervalo especificado por você.

**1** Na visualização do sonar, selecione **MENU > Alcance**.

**2** Selecione uma opção:

- Para permitir que o chartplotter ajuste automaticamente o intervalo, selecione **Automát.**
- Para aumentar ou diminuir o intervalo manualmente, selecione **Para cima** ou **Para baixo**.

**DICA:** na tela do sonda, selecione **+** ou **-** para ajustar manualmente o alcance.

**DICA:** você pode selecionar **+** ou **-** simultaneamente para alternar entre os modos de ajuste automático e manual.

**DICA:** ao visualizar várias telas do sonar, você pode selecionar **SELECT** para escolher a tela ativa.

**DICA:** ao visualizar uma única tela do sonar, você pode selecionar **SELECT** para alterar o atalho das teclas **+** e **-**. Pressionar **SELECT** repetidamente permite escolher entre os níveis Alcance, G ou Ampliar.



## Configurações de rejeição de ruído de sonar

Em uma visualização do sonar, selecione **MENU > Configuração do sonar > Rejeição de ruído.**

**Interferência:** ajusta a sensibilidade de forma a reduzir os efeitos da interferência de fontes próximas de ruído.

Deve ser usada a definição de interferência mais baixa que proporcione as melhorias pretendidas para remover interferências da tela. A correção de problemas de instalação que causem ruído é o melhor modo de eliminar as interferências.

**Limite de cor:** oculta parte da paleta de cores para ajudar a eliminar os campos de interferência fraca.

Ao configurar o limite de cor à cor dos retornos indesejados, você pode eliminar a exibição dos retornos indesejados na tela.

**Suavização:** remove ruído que não é parte do retorno normal do sonar e ajusta a aparência de retornos, como no fundo.

Quando a suavização estiver no máximo, haverá mais do ruído de nível baixo do que com o uso do controle de interferência, mas o ruído é mais inibido por causa do nivelamento. A suavização pode remover resíduos do fundo. A suavização e interferência trabalham bem juntas para eliminar o ruído de nível baixo. Você pode ajustar as configurações de interferência e suavização de forma incremental para remover ruído indesejado do visor.

**Ruído superf.:** oculta o ruído de superfície para ajudar a reduzir interferências. As larguras de feixe mais amplas (frequências mais baixas) podem apresentar mais alvos mas, no entanto, também podem produzir mais ruído de superfície.

**TVG:** ajusta o ganho variando no tempo, o que pode reduzir o ruído.

Este controle é melhor usado em situações nas quais você deseja controlar e suprimir ruídos e interferências próximos à superfície. Isso também permite a exibição de alvos próximos da superfície que estariam de outro modo ocultos ou escondidos por ruído da superfície.

## Configurações de aparência do sonar

Em uma visualização do sonar, selecione **MENU > Configuração do sonar > Aparência.**

**Esquema de cores:** define o esquema de cor.





**Ganho de cor:** ajusta a intensidade das cores (*Ajustando a intensidade da cor, página 48*).

**Escopo A:** exibe um flash vertical ao longo da parte direita da tela mostrando o alcance até os alvos, junto com a escala.

**Linha de prof.:** mostra uma linha de profundidade de referência rápida.

**Edge:** destaca o sinal mais forte do fundo para ajudar a definir a intensidade do sinal.

**Símb. de peixe:** define como o sonar interpreta os alvos suspensos.

	Mostra alvos suspensos como símbolos e informações de fundo do sonar.
	Mostra alvos suspensos como símbolos com informações sobre a profundidade do alvo e informações de fundo do sonar.
	Mostra alvos suspensos como símbolos.
	Mostra alvos suspensos como símbolos com informações sobre a profundidade do alvo.

**Avanço de foto:** permite que uma foto do sonar avance mais rapidamente desenhando mais de uma coluna de dados na tela para cada coluna dos dados de sondagem recebidos. É especialmente útil quando você está usando a sondagem em águas profundas, pois o sinal do sonar demora mais tempo para viajar até fundo e voltar para o transdutor.

A configuração 1/1 desenha uma coluna de informações na tela por retorno de sondagem. A configuração 2/1 desenha duas colunas de informações na tela por retorno de sondagem, e assim por diante para as configurações 4/1 e 8/1.

**Dados sobreposição:** define os dados mostrados na tela do sonar.

## Alarmes do sonar

### ⚠ ATENÇÃO

O alarme do sonar é apenas uma ferramenta de percepção situacional e não impedirá a imobilização em qualquer circunstância. É sua obrigação garantir a operação segura do navio.

### ⚠ CUIDADO

A configuração do Bipe deve estar ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Configurações de sons e visor, página 57*). A não definição de alarmes sonoros pode levar a ferimentos ou danos à propriedade.

**OBSERVAÇÃO:** nem todas as opções estão disponíveis em todos os transdutores.

Em uma visualização do sonar, selecione **MENU > Configuração do sonar > Alarmes**.

Você também pode abrir os alarmes do sonar selecionando  > **Alarmes > Sonar**.




**Águas rasas:** define um alarme para soar quando a profundidade é menor que um valor especificado.

**Águas profundas:** define um alarme para soar quando a profundidade é maior que um valor especificado.

**Temp. da água:** define um alarme para soar quando um transdutor reporta uma temperatura que está 1,1°C (2°F) acima ou abaixo da temperatura especificada.

**Contorno:** define um alarme para soar quando o transdutor detecta um alvo suspenso dentro da profundidade especificada da superfície da água e a partir do fundo.

**Peixe:** define um alarme para disparar quando o dispositivo detecta um alvo suspenso.

-  define o alarme para soar quando peixes de qualquer tamanho forem detectados.
-  define o alarme para soar apenas quando peixes médios e grandes forem detectados.
-  define o alarme para soar apenas quando peixes grandes forem detectados.

## Configurações avançadas de sonar

Em uma visualização do sonar Tradicional, selecione **MENU > Configuração do sonar > Avançado**.

**Lim pesq inf:** limita a pesquisa do fundo até a profundidade selecionada quando a configuração Alcance estiver definida como Automát.. Para minimizar o tempo necessário para encontrar o fundo, você pode selecionar uma profundidade para limitar a pesquisa pelo fundo. O dispositivo não pesquisará o fundo mais profundo que a profundidade selecionada.

## Configurar instalação do transdutor

Estas configurações aplicam-se aos seguintes tipos de sonar.

- Tradicional
- Garmin ClearVü

Em uma visualização de sonar aplicável, selecione uma opção.

- Em uma visualização de sonar Tradicional, selecione **MENU > Configuração do sonar > Instalação**.
- Em uma visualização de sonar Garmin ClearVü, selecione **MENU > Configuração do ClearVü > Instalação**.

**Restaurar padrões do sonar:** restaura as configurações do sonar para o padrão de fábrica.

**Transdutores:** permite alterar o transdutor, visualizar detalhes sobre os transdutores e salvá-los em um cartão de memória.

## Frequências do sonar

**OBSERVAÇÃO:** as frequências disponíveis dependem dos transdutores usados.

O ajuste da frequência ajuda a adaptar o sonar aos seus objetivos específicos e à profundidade atual da água.

As frequências mais elevadas usam larguras de feixe estreitas e são mais adequadas para um funcionamento em alta velocidade e para condições adversas do mar. A definição do fundo e a definição do termoclima podem ser mais precisas se for usada uma frequência mais elevada.

As frequências mais baixas usam larguras de feixe mais amplas, que permitem que o pescador veja mais alvos, mas também podem produzir mais ruído de superfície e reduzir a continuidade do sinal do fundo em condições adversas do mar. As larguras de feixe mais amplas geram arcos maiores para sinais de alvos de pesca, o que as torna ideais para localizar peixe. As larguras de feixe mais amplas também têm um melhor desempenho em águas profundas, visto que a frequência mais baixa penetra melhor em águas profundas.

As frequências do CHIRP permitem-lhe passar cada impulso por uma gama de frequências, o que resulta em uma melhor separação de alvos em águas profundas. O CHIRP pode ser usado para identificar alvos nitidamente, como a pesca individual em um cardume, e para aplicações em águas profundas. Normalmente, o CHIRP tem um desempenho melhor do que as aplicações de frequência única. Devido ao fato de que alguns alvos de peixe podem ser apresentados usando uma frequência fixa, é necessário levar em consideração os seus objetivos e as condições da água quando usar as frequências do CHIRP.

Alguns transdutores também permitem personalizar as frequências predefinidas para cada elemento do transdutor, o que lhe permite alterar rapidamente a frequência usando as predefinições, à medida que as condições da água e os seus objetivos mudam.

A visualização de duas frequências simultaneamente usando a vista de frequência dividida permite uma melhor visualização em termos de profundidade com o sinal da frequência mais baixa e, ao mesmo tempo, ver mais detalhes a partir do sinal da frequência mais elevada.

### AVISO

Esteja sempre atento às regulamentações locais sobre frequências de sonar. Por exemplo, para proteger as baleias orcas, talvez seja proibido usar frequências entre 50 a 80 KHz a uma distância de 0,8 km ( $1/2$  milha) de um baleal de orcas. É sua responsabilidade usar o dispositivo em conformidade com todas as leis e regulamentações aplicáveis.

## Selecionando a frequência do transdutor

**OBSERVAÇÃO:** não é possível ajustar a frequência de todas as visualizações de sonar e transdutores.

Você pode selecionar quais frequências são exibidas na tela do sonar.

### AVISO

Esteja sempre atento às regulamentações locais sobre frequências de sonar. Por exemplo, para proteger as baleias orcas, talvez seja proibido usar frequências entre 50 a 80 KHz a uma distância de 0,8 km ( $1/2$  milha) de um baleal de orcas. É sua responsabilidade usar o dispositivo em conformidade com todas as leis e regulamentações aplicáveis.

- 1 Na visualização do sonar, selecione **MENU > Frequência**.
- 2 Selecione uma frequência adequada às suas necessidades e à profundidade da água.  
Para mais informações sobre frequências, consulte *Frequências do sonar*, página 53.

## Criar uma frequência predefinida

**OBSERVAÇÃO:** não disponível em todos os transdutores.

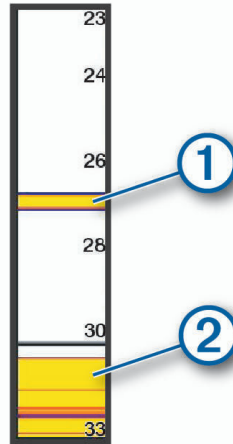
É possível criar uma predefinição para salvar uma frequência de sonar específica, o que lhe permite mudar rapidamente de frequência.

- 1 Em uma visualização de sonar, selecione **MENU > Frequência**.
- 2 Selecione **Gerenciar frequências > Nova predefinição**.
- 3 Insira uma frequência.

## Ligar o Escopo A

**OBSERVAÇÃO:** esse recurso está disponível nas visualizações Tradicional do sonar.

O escopo A é um luminoso vertical no lado direito da visualização, que exibe o que está sob o transdutor no momento. Você pode usar o escopo A para retornos dos alvos que podem ser ignorados quando os dados do sonar são rapidamente percorridos na tela, como quando a embarcação estiver se movendo em alta velocidade. Pode ser útil para detectar peixes que estejam próximos do fundo.



O escopo A acima mostra os retornos de peixes ① e um retorno inferior suave ②.

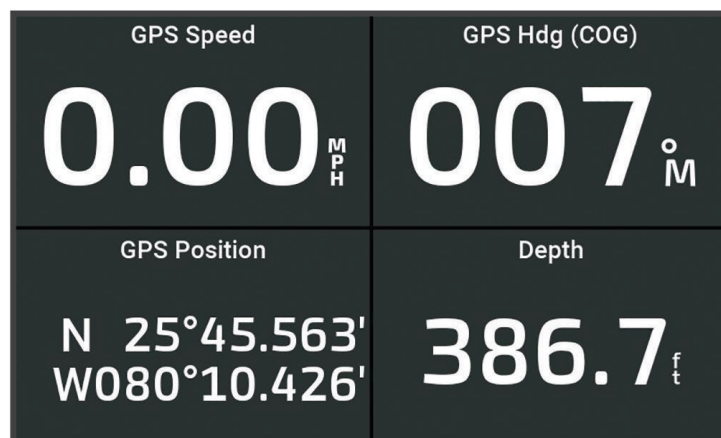
- 1 Em uma visão do sonar, selecione **MENU > Configuração do sonar > Aparência > Escopo A**.
- 2 Se necessário, selecione **••• > Pico de espera** para ajustar por quanto tempo os retornos do sonar são exibidos.

## Medidores e gráficos

Os medidores e gráficos oferecem várias informações sobre o mecanismo e o ambiente. Para visualizar as informações, um transdutor compatível ou sensor deve ser conectado à rede.

### Visualizar os medidores

- 1 Selecione **Embarcação**.
- 2 Selecione um medidor, como **Embarcação**.



## Alterar os dados exibidos em um medidor

- 1 Abra uma página de medidor.
- 2 Selecione **MENU > Editar páginas do medidor**.
- 3 Selecione um medidor para editar.
- 4 Selecione **Substituir dados**.
- 5 Selecione um tipo de dados.
- 6 Selecione os dados para exibir.

## Personalizar os medidores

Você pode adicionar uma página de medidores, alterar a disposição dessa página, alterar a forma como os medidores são exibidos e alterar os dados de cada medidor.

- 1 Abra uma página de medidor.
- 2 Selecione **MENU > Editar páginas do medidor**.
- 3 Se necessário, selecione uma visualização de medidor ou medidor para editar.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para alterar os dados mostrados em um medidor, selecione o medidor e selecione **Substituir dados**.
  - Para alterar o layout dos medidores na página, selecione **Alterar layout**.
  - Para adicionar uma página a este conjunto de páginas de medidor, selecione **Adicionar página**.
  - Para restaurar esta página à visualização original, selecione **Restaurar exibição padrão**.

## Visualizando medidores da viagem

Os medidores da viagem mostram informações para odômetro, velocidade, tempo e combustível para a viagem atual.

Selecione  > **Viagem e gráficos > Viagem**.

## Redefinindo medidores de viagem

- 1 Selecione **Embarcação > Viagem > MENU**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para zerar todas as leituras da viagem atual, selecione **Redefinir viagem**.
  - Para zerar todas as leituras de velocidade máxima, selecione **Redefinir velocidade máxima**.
  - Para zerar a leitura do odômetro, selecione **Redefinir odômetro**.
  - Para zerar todas as leituras, selecione **Redefinir tudo**.

## Visualizando gráficos

Antes que possa visualizar os gráficos de várias mudanças ambientais, como temperatura e profundidade, você deve ter um transdutor adequado ou sensor conectado ao dispositivo.

Selecione  > **Viagem e gráficos > Gráficos**.

**DICA:** você pode alterar o gráfico selecionando **Alterar carta** e escolhendo um novo gráfico.


## Configurando o alcance dos gráficos e a escala de tempo

Você pode indicar a quantidade de tempo e o alcance da profundidade que aparece nos gráficos de profundidade e temperatura da água.

- 1 Em um gráfico, selecione **vertical**.
- 2 Selecione uma opção:
  - Para definir uma escala de tempo decorrido, selecione **Duração**. A configuração padrão é 10 minutos. Aumentar a escala de tempo decorrido permite que você visualize as variações ao longo de um período de tempo mais longo. Reduzir a escala de tempo decorrido permite que você visualize as variações ao longo de um período de tempo mais curto.
  - Para definir a escala do gráfico, selecione **Escala**. Aumentar a escala permite que você visualize mais variações nas leituras. Reduzir a escala permite que você veja mais detalhes na variação.


## Gerenc. de advertência

O Gerenc. de advertência exibe um ícone de alarme codificado por cores e prioriza as mensagens de alarme por gravidade.


Para abrir o Gerenc. de advertência, selecione  > **Gerenc. de advertência**.

Cor	Severidade
Vermelho	Riscos que exigem ação imediata para evitar lesões pessoais graves ou morte
Amarelo	Riscos ou práticas inseguras que podem resultar em ferimentos pessoais leves ou danos ao produto ou à propriedade


## Visualizando mensagens

- 1 Selecione  > **Gerenc. de advertência**.
- 2 Selecione uma mensagem.
- 3 Selecione **Rever**.

## Classificando e filtrando mensagens

- 1 Selecione  > **Gerenc. de advertência** > **Classificar/filtrar**.
- 2 Selecione uma opção para classificar ou filtrar a lista de mensagens.

## Salvando mensagens em um cartão de memória

- 1 Insira um cartão de memória no slot de cartão.
- 2 Selecione  > **Gerenc. de advertência** > **Salvar para o cartão**.

## Apagar todas as mensagens

Selecione  > **Gerenc. de advertência** > **Limpar gerenc. cuidado**.

# Configuração de dispositivo

## Configurações do sistema

Selecione  > **Sistema**.

**Sons e visor:** ajusta as definições do visor e do áudio (se disponíveis).

**GPS:** fornece informações sobre satélites GPS e configurações.

**Informação do sistema:** fornece informações sobre os dispositivos na rede a versão do software.

**Ativação automática:** controla quais dispositivos ligam automaticamente ao conectar à fonte de alimentação.

**Desativação automática:** desliga automaticamente o sistema após suspensão durante o período de tempo selecionado.

**Simulador:** liga e desliga o simulador e permite que você configure a hora, data, velocidade e localização simulada.

## Configurações de sons e visor

Selecione  > **Sistema** > **Sons e visor**.

**Bipe:** ativa e desativa o toque de alarmes e seleções.

**Luz de fundo:** define o brilho da luz de fundo. Você pode selecionar a opção Automát. para ajustar o brilho da luz de fundo automaticamente, com base na luz ambiente.


**Modo Cor:** define o dispositivo para apresentar cores diurnas ou noturnas. É possível selecionar a opção Automát. para permitir que o dispositivo defina automaticamente cores diurnas ou noturnas com base na hora do dia.

**Imagem de inicialização:** configura a imagem que é exibida quando seu dispositivo é ativado.

**Layout de inicialização:** configura o layout exibido quando o dispositivo é ligado.

## Configurações do GPS

**OBSERVAÇÃO:** nem todas as opções estão disponíveis em todos os modelos.

Selecione  > **Sistema** > **GPS**.

**Visão aérea:** mostra a posição relativa dos satélites de GPS no céu.

**GLONASS:** ativa ou desativa os dados do GLONASS (sistema de satélite russo). Quando o sistema é usado em situações de baixa visibilidade do céu, os dados do GLONASS podem ser usados em combinação com o GPS para fornecer informações de posição mais precisas.

**WAAS/EGNOS:** ativa ou desativa os dados do WAAS (na América do Norte) ou do EGNOS (na Europa), que podem oferecer informações mais precisas do posicionamento do GPS. Ao utilizar os dados do WAAS ou do EGNOS, o dispositivo pode levar mais tempo para acessar os satélites.

**Galileo:** ativa ou desativa os dados do Galileo (sistema de satélite da União Europeia). Quando o sistema é usado em situações de baixa visibilidade do céu, os dados do Galileo podem ser usados em combinação com o GPS para fornecer informações de posição mais precisas.

**Filtro de veloc.:** calcula a velocidade média da embarcação durante um curto período para obter valores de velocidade mais suaves.

**Fonte:** permite selecionar a fonte preferencial para os dados do GPS.

## Visualizando informações do software do sistema

Você pode visualizar a versão do software, a versão do mapa base, todas as informações de mapa complementares (se aplicável) e o número do ID de unidade. Você pode precisar dessas informações para atualizar o software do sistema ou para adquirir informações de dados de mapa adicionais.

Selecione  > **Sistema** > **Informação do sistema** > **Informações do software**.


## Visualizando o registro de eventos

O registro de eventos mostra uma lista dos eventos do sistema.

Selecione  > **Sistema** > **Informação do sistema** > **Log de eventos**.

## Visualizar informações de conformidade e regulamentação do rótulo eletrônico

O rótulo deste dispositivo é fornecido eletronicamente. O rótulo eletrônico pode fornecer informações de regulamentação, como os números de identificação da FCC ou marcas de conformidade regionais, bem como informações aplicáveis de produto e licenciamento. Não está disponível em todos os modelos.

- 1 Selecione .
- 2 Selecione **Sistema**.
- 3 Selecione **Informações regulamentares**.

## Configurações de preferências

Selecione  > **Preferências**.

**Unidades:** define as unidades de medida.

**Idioma:** define o idioma do texto na tela.

**Navegação:** define as preferências de navegação.

**Modelo do teclado:** dispõe as teclas no teclado na tela.

**Captura de imagem:** permite que o dispositivo salve imagens da tela.

## Configurações de unidades

Selecione  > **Preferências** > **Unidades**.

**Unidades do sistema:** define o formato da unidade para o dispositivo.

**Variância:** define a declinação magnética, o ângulo entre o norte magnético e o norte verdadeiro para a sua posição atual.

**Referência norte:** define as referências de direção usadas no cálculo das informações de direção. Verda. define o norte geográfico como a referência de norte. Grade define o norte da grade como a referência de norte (000°). Magnético define o norte magnético como a referência de norte.

**Formato de posição:** define o formato de posição no qual a leitura de dado local é exibida. Não altere esta configuração a menos que esteja usando um mapa ou um gráfico que especifique um formato de posição diferente.

**Linha de ref. do mapa:** define o sistema de coordenadas no qual o mapa é estruturado. Não altere esta configuração a menos que esteja usando um mapa ou um gráfico que especifique um dado de mapa diferente.

**Hora:** define o formato do tempo, fuso horário e horário de verão.

## Configurações de navegação

**OBSERVAÇÃO:** algumas configurações e opções requerem cartas de navegação ou hardware adicional.

Selecione  > **Preferências** > **Navegação**.

**Etiquetas de rota:** define os tipos de etiquetas mostrados com as curvas de rota no mapa.

**Transição de curva:** ajusta como o chartplotter faz a transição para a próxima curva ou trecho da rota. Você pode definir a transição para ser baseada no tempo ou na distância antes da curva. Você pode aumentar o valor do tempo ou da distância para ajudar a melhorar a precisão do piloto automático ao navegar por uma rota ou uma linha de Orientação automática com muitas curvas frequentes ou a velocidades mais altas. Para rotas mais retas ou a menor velocidade, reduzir este valor pode melhorar a precisão do piloto automático.

**Fontes de velocidade:** define a origem para as leituras de velocidade.

**Orientação automática:** define as medidas para a Profundidade prefer., Altura livre vertical e Distancia da linha costeira quando você está usando alguns mapas Premium.

**Início da rota:** seleciona um ponto de início para a navegação por rota.



## Configurações do percurso da Orientação automática

### CUIDADO

As configurações de Profundidade prefer. e Altura livre vertical influenciam como o chartplotter calcula um percurso de Orientação automática. Se uma seção de um percurso de Orientação automática for mais rasa que a Profundidade prefer. ou mais baixa que as configurações de Altura livre vertical, a seção do percurso de Orientação automática aparece como uma linha laranja sólida ou uma linha listrada vermelha nos gráficos Garmin LakeVü g4 e BlueChartg4 Vision, e aparece como uma linha listrada magenta e cinza nas versões anteriores. Quando o barco entra nessas áreas, uma mensagem de atenção é exibida (*Codificação da rota por cores, página 30*).

**OBSERVAÇÃO:** auto Guidance está disponível com cartas premium em algumas áreas.

**OBSERVAÇÃO:** nem todas as configurações se aplicam a todos os mapas.

Você pode definir os parâmetros que o chartplotter usa ao calcular o percurso de Orientação automática.

Selecione  > **Preferências** > **Navegação** > **Orientação automática**.

**Profundidade prefer.:** define a profundidade mínima da água, com base nos dados de profundidade da carta, que o seu barco pode navegar com segurança.


**OBSERVAÇÃO:** a profundidade mínima da água das cartas premium (estipulada antes de 2016) é de 0,91 metros (3 pés). Se você inserir um valor menor do que 3 pés, as cartas só usarão profundidades de 3 pés para calcular o percurso da Orientação automática.

**Altura livre vertical:** define a altura mínima de uma ponte ou um obstáculo, com base nos dados da carta, que o seu barco pode navegar com segurança.



**Distancia da linha costeira:** define a distância que você deseja que o percurso da Orientação automática seja colocado em relação à costa. O percurso pode se mover se você alterar essa configuração ao navegar. Os valores disponíveis para esta configuração são relativos e não absolutos. Para garantir que o caminho seja colocado em uma distância adequada da costa, você pode avaliar o posicionamento do percurso usando um ou mais destinos conhecidos que requeiram navegação por um canal estreito (*Ajustando a distância da costa, página 39*).

## Ajustando a distância da costa

A configuração Distância da linha costeira indica em que distância até a costa você deseja que a linha de Orientação automática seja colocada. A linha de Orientação automática pode se mover se você alterar essa configuração ao navegar. Os valores disponíveis para a configuração de Distância da linha costeira são relativos e não absolutos. Para garantir que a linha de Orientação automática seja colocada em uma distância adequada da costa, você pode avaliar o posicionamento da linha de Orientação automática usando um ou mais destinos conhecidos que requeiram navegação através de um canal estreito.

- 1 Atrique a sua embarcação ou jogue a âncora.
- 2 Selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância da linha costeira > Normal.**
- 3 Selecione um destino para o qual tenha navegado previamente.
- 4 Selecione **Navegar para > Orientação automática.**
- 5 Reveja a posição da linha de **Orientação automática** e determine se a linha evita com segurança os obstáculos conhecidos e as curvas possibilitam uma viagem eficiente.



- 6 Selecione uma opção:

- Se a posição da linha for satisfatória, selecione **MENU > Opções de navegação > Parar navegação**, e prossiga para a etapa 10.
- Se a linha estiver muito perto de obstáculos conhecidos, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância da linha costeira > Distante.**
- Se as curvas na linha forem muito amplas, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância da linha costeira > Próximo.**

- 7 Se você selecionou **Próximo** ou **Distante** na etapa 6, reveja a posição da linha de **Orientação automática** e determine se a linha evita com segurança os obstáculos conhecidos e as curvas possibilitam uma viagem eficiente.

Orientação automática mantém uma ampla distância dos obstáculos em mar aberto, mesmo que você defina a Distância da linha costeira como Próximo ou Mais próximo. Como resultado, o chartplotter pode não reposicionar a linha de Orientação automática, a menos que o destino selecionado requeira navegação através de um canal estreito.

- 8 Selecione uma opção:

- Se a posição da linha for satisfatória, selecione **MENU > Opções de navegação > Parar navegação**, e prossiga para a etapa 10.
- Se a linha estiver próxima demais para reconhecer obstáculos, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância da linha costeira > + dist..**
- Se as curvas estiverem muito amplas, selecione  > **Preferências > Navegação > Orientação automática > Distância da linha costeira > Mais próximo.**

- 9 Se você selecionou **Mais próximo** ou **+ dist.** na etapa 8, reveja a posição da linha de **Orientação automática** e determine se a linha evita com segurança os obstáculos conhecidos e as curvas possibilitam uma viagem eficiente.

O percurso de Orientação automática mantém uma ampla distância dos obstáculos em mar aberto, mesmo que você defina a Distância da linha costeira como Próximo ou Mais próximo. Como resultado, o chartplotter pode não reposicionar a linha de Orientação automática, a menos que o destino selecionado requeira navegação através de um canal estreito.

- 10 Repita as etapas de 3 a 9 pelo menos mais uma vez, usando um destino diferente a cada vez, até que esteja familiarizada com a funcionalidade da configuração **Distância da linha costeira.**

## Configurações de comunicação

### Configurando alarmes

#### CUIDADO

A configuração do Bipe deve estar ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Configurações de sons e visor, página 57*). A não definição de alarmes sonoros pode levar a ferimentos ou danos à propriedade.

## Alarmes de navegação

Selecione  > **Alarmes** > **Navegação**.

**Chegada:** ajusta o alarme para soar quando você estiver a uma distância ou tempo determinado de uma curva ou de um destino.


**Âncora de arrasto:** ajusta o alarme para soar quando você exceder uma distância de deriva especificada enquanto ancorado.

**Fora do curso:** ajusta o alarme para soar quando você está fora do curso por uma distância especificada.

**Alarmes de limite:** ativar e desativar todos os alarmes de limite.

### Configurar o alarme de âncora de arrasto

É possível definir um alarme sonoro caso você se mova mais do que certa distância permitida. Isso é muito útil durante ancoragem à noite.

- 1 Selecione  > **Alarmes** > **Navegação** > **Âncora de arrasto**.
- 2 Selecione **Alarme** para ligar o alarme.
- 3 Selecione **Definir raio** e selecione uma distância na carta.
- 4 Selecione **BACK**.

## Alarmes do sistema

Selecione  > **Alarmes** > **Sistema**.

**Relógio:** define um despertador.

**Voltagem da unidade:** define um alarme para soar quando a bateria atinge uma voltagem baixa especificada.

**Precisão do GPS:** define um alarme para soar quando a precisão de localização do GPS fica fora do valor estabelecido pelo usuário.

## Alarmes do sonar

### **ATENÇÃO**


O alarme do sonar é apenas uma ferramenta de percepção situacional e não impedirá a imobilização em qualquer circunstância. É sua obrigação garantir a operação segura do navio.

### **CUIDADO**

A configuração do Bipe deve estar ativada para que os alarmes sejam audíveis (*Configurações de sons e visor, página 57*). A não definição de alarmes sonoros pode levar a ferimentos ou danos à propriedade.

**OBSERVAÇÃO:** nem todas as opções estão disponíveis em todos os transdutores.

Em uma visualização do sonar, selecione **MENU** > **Configuração do sonar** > **Alarmes**.

Você também pode abrir os alarmes do sonar selecionando  > **Alarmes** > **Sonar**.




**Águas rasas:** define um alarme para soar quando a profundidade é menor que um valor especificado.

**Águas profundas:** define um alarme para soar quando a profundidade é maior que um valor especificado.

**Temp. da água:** define um alarme para soar quando um transdutor reporta uma temperatura que está 1,1°C (2°F) acima ou abaixo da temperatura especificada.

**Contorno:** define um alarme para soar quando o transdutor detecta um alvo suspenso dentro da profundidade especificada da superfície da água e a partir do fundo.

**Peixe:** define um alarme para disparar quando o dispositivo detecta um alvo suspenso.

-  define o alarme para soar quando peixes de qualquer tamanho forem detectados.
-  define o alarme para soar apenas quando peixes médios e grandes forem detectados.
-  define o alarme para soar apenas quando peixes grandes forem detectados.

## Configurações Minha embarcação

**OBSERVAÇÃO:** algumas configurações e opções requerem cartas de navegação ou hardware adicional.

Selecione **MENU > Minha embarcação**.

**Transdutores:** mostra todos os transdutores na rede, permite que você troque os transdutores e visualize informações de diagnóstico (*Selecione o tipo de transdutor, página 47*).

**Desloc. temp.:** permite que você defina um valor de deslocamento para compensar a leitura da temperatura da água de um sensor de temperatura da água NMEA® 0183 ou de um transdutor habilitado para temperatura (*Configurando o deslocamento de temperatura da água, página 64*).

**Número de ID do casco:** permite inserir o Número de Identificação do Casco (NIC). O NIC pode ser fixado permanentemente no estibordo superior da popa ou lado externo.

## Configurando o deslocamento de quilha

É possível inserir um deslocamento da quilha para compensar a leitura da profundidade da água para o local de instalação do transdutor. Isso permite que você veja a profundidade da água abaixo da quilha ou a verdadeira profundidade da água, conforme suas necessidades.

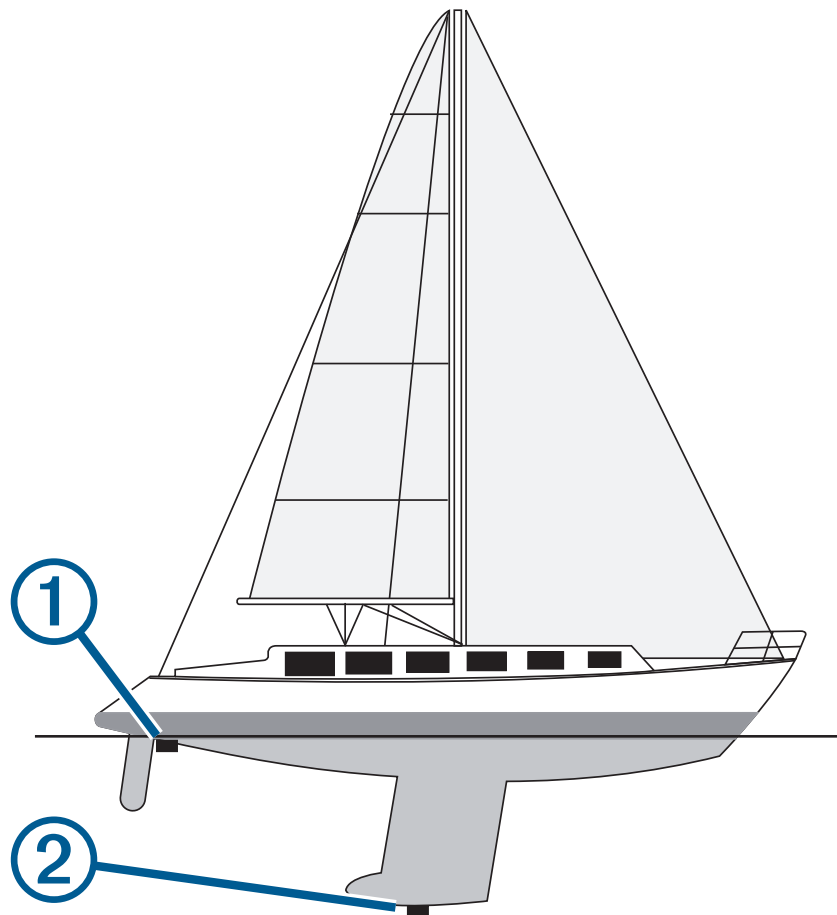
Se desejar saber a profundidade da água abaixo da quilha ou do ponto mais baixo de seu barco e o transdutor estiver instalado à linha d'água ou qualquer lugar acima da extremidade da quilha, meça a distância entre a localização do transdutor e a quilha da embarcação.

Se desejar saber a verdadeira profundidade da água e o transdutor estiver instalado abaixo da linha d'água, meça a distância da parte inferior do transdutor até a linha d'água.


**OBSERVAÇÃO:** essa opção só é disponibilizada quando você tiver dados de profundidade válidos.

### 1 Meça a distância:

- Se o transdutor estiver instalado na linha d'água ①, ou em qualquer lugar acima da extremidade da quilha, meça a distância do local do transdutor até a quilha do barco. Insira o valor como um número positivo.
- Se o transdutor estiver instalado na parte inferior da quilha ② e você desejar saber a verdadeira profundidade da água, meça a distância entre o transdutor e a linha d'água. Digite este valor como um número negativo.



### 2 Execute uma ação:


- Se o transdutor estiver conectado ao chartplotter ou a um módulo de sonar, selecione  > **Minha embarcação > Deslocamento da quilha.**

### 3 Selecione se o transdutor estiver instalado na linha d'água ou selecione se o transdutor estiver instalado na parte inferior da quilha.

### 4 Use as teclas de seta para inserir o deslocamento da quilha medido na etapa 1.


## Configurando o deslocamento de temperatura da água

O deslocamento de temperatura compensa a leitura de temperatura de um sensor de temperatura ou de um transdutor habilitado para temperatura.

- 1 Meça a temperatura da água usando um sensor de temperatura ou um transdutor habilitado para temperatura conectado à rede.
- 2 Meça a temperatura da água usando um sensor de temperatura diferente ou um termômetro que seja reconhecidamente preciso.
- 3 Subtraia a temperatura da água medida na etapa 1 da temperatura da água na etapa 2.  
Este valor é o deslocamento de temperatura. Digite este valor na etapa 5 como um número positivo se o sensor medir a temperatura da água como mais fria do que realmente é. Digite este valor na etapa 5 como um número positivo se o sensor medir a temperatura da água como sendo mais quente do que realmente é.
- 4 Selecione  > **Minha embarcação > Desloc. temp.**.
- 5 Digite o valor de deslocamento de temperatura calculado na etapa 3.

## Restaurando as configurações originais de fábrica do chartplotter

**OBSERVAÇÃO:** isso afeta todos os dispositivos na rede.

- 1 Selecione  > **Sistema > Informação do sistema > Redefinir.**
- 2 Selecione uma opção:
  - Para redefinir as configurações do dispositivo para os valores padrão de fábrica, selecione **Restaurar configurações padrão**. Isso restaura os parâmetros de configuração padrão, mas não remove dados salvos do usuário, mapas ou atualizações de software.
  - Para limpar os dados salvos, como pontos de referência e rotas, selecione **Excluir dados do usuário**. Isso não afeta mapas nem atualizações de software.
  - Para apagar os dados salvos e redefinir as configurações do dispositivo para os valores padrão de fábrica, desconecte o chartplotter da Garmin Marine Network e selecione **Apagar dados e restaurar configurações**. Isso não afeta mapas nem atualizações de software.

## Compartilhamento e gerenciamento de dados do usuário

### ATENÇÃO

Esse recurso permite que você importe dados de outros dispositivos, que podem ser de terceiros. A Garmin não faz representações sobre a precisão, integridade ou vigência dos dados gerados por terceiros. Qualquer dependência ou uso desses dados é por sua conta e risco.

É possível compartilhar os dados do usuário entre dispositivos compatíveis. Os dados do usuário incluem pontos de parada, trajetos salvos, rotas e fronteiras.

- É possível compartilhar e gerenciar dados do usuário usando um cartão de memória. É necessário ter um cartão de memória instalado no dispositivo. Este dispositivo suporta um cartão de memória de até 32 GB, formatado como FAT32.

## Seleção de um tipo de arquivo para paradas e rotas de terceiros


Você pode importar e exportar paradas e rotas de/para dispositivos de terceiros.

- 1 Insira um cartão de memória no slot de cartão.
- 2 Selecione  > **Dados do usuário > Transferência de dados > Tipo de arquivo.**
- 3 Selecione **GPX**.

Para transferir dados com dispositivos Garmin novamente, selecione o tipo de arquivo ADM.


## Copiando dados do usuário de um cartão de memória

É possível transferir dados do usuário de outros dispositivos usando um cartão de memória.

- 1 Insira um cartão de memória em um slot de cartão.
- 2 Selecione  > **Dados do usuário** > **Transferência de dados**.
- 3 Se necessário, selecione o cartão de memória para copiar dados.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para transferir dados do cartão de memória para o chartplotter e combiná-los com os dados do usuário existentes, selecione **Mesclar do cartão**.
  - Para transferir dados do cartão de memória para o chartplotter e sobrescrever os dados do usuário existentes, selecione **Substituir do cartão**.
- 5 Selecione o nome do arquivo.


## Copiando dados do usuário para um cartão de memória

É possível salvar dados do usuário para um cartão de memória e transferir para outros dispositivos.


- 1 Insira um cartão de memória no slot de cartão.
- 2 Selecione  > **Dados do usuário** > **Transferência de dados** > **Salvar para o cartão**.
- 3 Se necessário, selecione o cartão de memória para o qual os dados serão copiados.
- 4 Selecione uma opção:
  - Para criar um novo arquivo, selecione **Adicionar novo arquivo** e digite um nome.
  - Para adicionar as informações a um arquivo existente, selecione o arquivo na lista e selecione **Salvar para o cartão**.

## Atualizar mapas integrados com um cartão de memória e Garmin Express


Você pode atualizar os mapas integrados usando o aplicativo Garmin Express e um cartão de memória.

- 1 Insira um cartão de memória no slot de cartão (*Inserção de cartões de memória, página 4*).
- 2 Abra o aplicativo Garmin Express.  
Se você não tiver o aplicativo Garmin Express instalado em seu computador, poderá baixá-lo em [garmin.com/express](http://garmin.com/express).
- 3 Se necessário, registre seu dispositivo (*Registrando seu dispositivo usando o aplicativo Garmin Express, página 68*).
- 4 Clique em **Embarcação** > **Exibir detalhes**.
- 5 Clique em **Download** ao lado do mapa para atualizar.
- 6 Siga as instruções na tela para concluir o download.
- 7 Aguarde enquanto a atualização é baixada.  
A atualização pode demorar um longo período.
- 8 Após a conclusão do download, ejetar o cartão do computador.
- 9 Insira o cartão de memória no slot de cartão (*Inserção de cartões de memória, página 4*).
- 10 No chartplotter, selecione  > **Sistema** > **Informação do sistema** > **Atualizar mapa interno**.  
O gráfico atualizado aparece no seu chartplotter.

## Fazendo backup de dados em um computador


- 1 Insira um cartão de memória no slot de cartão.
- 2 Selecione  > **Dados do usuário** > **Transferência de dados** > **Salvar para o cartão**.
- 3 Selecione um nome de arquivo na lista ou selecione **Adicionar novo arquivo**.
- 4 Selecione **Salvar para o cartão**.
- 5 Remova o cartão de memória e insira-o no leitor de cartão conectado a um computador.
- 6 Abra a pasta Garmin\UserData no cartão de memória.
- 7 Copie o arquivo de backup no cartão e cole-o em qualquer lugar no computador.

## Restaurando dados de backup em um chartplotter

- 1 Insira um cartão de memória em um leitor de cartão que esteja conectado ao computador.
- 2 Copie um arquivo de backup do computador para o cartão de memória, em uma pasta chamada Garmin\UserData.
- 3 Insira um cartão de memória no slot de cartão.
- 4 Selecione  > **Dados do usuário** > **Transferência de dados** > **Substituir do cartão**

## Salvando informações do sistema em um cartão de memória

Você pode salvar informações do sistema em um cartão de memória como uma ferramenta para solução de problemas. Um representante de suporte do produto pode solicitar o uso destas informações para recuperar dados sobre a rede.

- 1 Insira um cartão de memória no slot de cartão.
- 2 Selecione  > **Sistema** > **Informação do sistema** > **Dispositivos Garmin** > **Salvar para o cartão**.
- 3 Se necessário, selecione o cartão de memória para o qual salvar informações do sistema.
- 4 Remova o cartão de memória.



# Apêndice

## ActiveCaptain e Garmin Express

Os aplicativos ActiveCaptain e Garmin Express ajudam você a gerenciar o chartplotter Garmin e outros dispositivos.

**ActiveCaptain:** o aplicativo móvel ActiveCaptain fornece uma conexão fácil de usar entre seu dispositivo móvel compatível e o chartplotter Garmin compatível, as cartas e a comunidade do Contours Garmin Quickdraw (*App ActiveCaptain, página 9*). O aplicativo fornece acesso ilimitado à sua cartografia e uma forma rápida e móvel de baixar novas cartas usando o recurso OneChart™, um link para receber notificações no chartplotter e acesso à Comunidade ActiveCaptain para feedback sobre marinas e outros pontos de interesse de navegação. Você também pode usar o aplicativo para planejar sua viagem e sincronizar dados do usuário. O aplicativo verifica se há atualizações disponíveis em seus dispositivos e o notifica quando uma atualização está disponível.

**Garmin Express:** o aplicativo para desktop Garmin Express permite usar o computador e um cartão de memória para fazer download e atualizar o software e as cartas do chartplotter Garmin (*Aplicativo Garmin Express, página 67*). Use o aplicativo Garmin Express para uma transferência de dados mais rápida de downloads e atualizações maiores e para evitar possíveis cobranças de dados com alguns dispositivos móveis.

Função	Aplicativo móvel ActiveCaptain	Aplicativo para desktop Garmin Express
Registre seu novo dispositivo marítimo Garmin	Sim	Sim
Atualize o software do chartplotter Garmin	Sim	Sim
Atualize suas cartas Garmin	Sim	Sim
Faça download de novas cartas Garmin	Sim	Sim
Acesse a Comunidade do Contours Garmin Quickdraw para fazer download e compartilhar contornos com outros usuários	Sim	Não
Sincronize um dispositivo móvel com o chartplotter Garmin	Sim	Não
Acesse a Comunidade ActiveCaptain para obter informações sobre marinas e pontos de interesse de navegação	Sim	Não

## Aplicativo Garmin Express

O aplicativo para desktop Garmin Express permite usar o computador e um cartão de memória para fazer download e atualizar o software e os gráficos do dispositivo Garmin e registrar os dispositivos. Recomendamos ele para downloads e atualizações maiores, para uma transferência de dados mais rápida e para evitar possíveis cobranças de dados com alguns dispositivos móveis.

### Instalando o aplicativo Garmin Express em um computador

Você pode instalar o aplicativo Garmin Express em um computador Windows® ou Mac®.

- 1 Acesse [garmin.com/express](http://garmin.com/express).
- 2 Selecione **Download para Windows** ou **Download para Mac**.
- 3 Siga as instruções na tela.

## Registrando seu dispositivo usando o aplicativo Garmin Express

**OBSERVAÇÃO:** você deve usar o aplicativo ActiveCaptain e um dispositivo móvel para registrar o dispositivo (*Introdução ao aplicativo ActiveCaptain, página 10*).

Ajude-nos a atendê-lo melhor completando ainda hoje nosso registro online. Mantenha o recibo de venda original ou uma cópia em um local seguro.

- 1 Instale o aplicativo Garmin Express no computador (*Instalando o aplicativo Garmin Express em um computador, página 67*).
- 2 Insira um cartão de memória no slot de cartão (*Inserção de cartões de memória, página 4*).
- 3 Espere alguns instantes.  
O chartplotter abre a página de gerenciamento de cartão e cria um arquivo com o nome de GarminDevice.xml na pasta Garmin do cartão de memória.
- 4 Retire o cartão de memória do dispositivo.
- 5 Abra o aplicativo Garmin Express no computador.
- 6 Insira o cartão de memória no computador.
- 7 Se necessário, selecione **Comece agora**.
- 8 Se necessário, enquanto o aplicativo faz a busca, selecione **Login** ao lado de **Você possui cartas ou dispositivos marítimos?** próximo à parte inferior da tela.
- 9 Crie ou faça login em sua conta Garmin.
- 10 Siga as instruções na tela para configurar sua embarcação.
- 11 Selecione **+** > **Adicionar**.  
O aplicativo Garmin Express pesquisará as informações do dispositivo no cartão de memória.
- 12 Selecione **Adicionar dispositivo** para registrar o dispositivo.  
Quando o registro estiver concluído, o aplicativo Garmin Express buscará cartas adicionais e atualizações de cartas para seu dispositivo.

Ao adicionar dispositivos à rede do chartplotter, repita essas etapas para registrar os novos dispositivos usando o aplicativo Garmin Express.

## Atualizando suas cartas usando o aplicativo Garmin Express

Este dispositivo oferece suporte a um cartão de memória microSD de até 32 GB, formatado para FAT32 com classe de velocidade 4 ou superior. É recomendado o uso de um cartão de memória de 8 GB ou mais com classe de velocidade 10.

O download da atualização de cartas pode demorar algumas horas.

Deve ser usado um cartão de memória vazio para atualizações das cartas. O processo de atualização apaga o conteúdo do cartão e reformata o cartão.

- 1 Instale o aplicativo Garmin Express no computador (*Instalando o aplicativo Garmin Express em um computador, página 67*).
- 2 Abra o aplicativo Garmin Express no computador.
- 3 Selecione a embarcação e o dispositivo.
- 4 Se houver atualizações de cartas disponíveis, selecione **Atualizações de gráficos > Continuar**.
- 5 Leia e concorde com os termos.
- 6 Insira o cartão de memória de cartas do chartplotter no computador.
- 7 Selecione a unidade do cartão de memória.
- 8 Revise o aviso de formatação e selecione **OK**.
- 9 Aguarde enquanto a atualização das cartas é copiada para o cartão de memória.  
**OBSERVAÇÃO:** copiar o arquivo de atualização no cartão pode levar de alguns minutos até algumas horas.
- 10 Feche o aplicativo Garmin Express.
- 11 Ejeite o cartão de memória do computador.
- 12 Ligue o chartplotter.
- 13 Após a exibição da tela inicial, insira o cartão de memória na entrada para cartões.  
**OBSERVAÇÃO:** para visualizar as instruções de atualização, o dispositivo deve estar em completo funcionamento antes de o cartão ser inserido.
- 14 Selecione **Atualizar software > Sim**.
- 15 Aguarde alguns minutos até a atualização terminar.
- 16 Quando solicitado, coloque o cartão de memória no lugar e reinicie o chartplotter.
- 17 Remova o cartão de memória.  
**OBSERVAÇÃO:** se o cartão de memória for removido antes de o dispositivo reiniciar completamente, a atualização não será concluída.

## Atualizações de software

Pode ser necessário atualizar o software ao instalar um novo dispositivo ou adicionar um acessório.

Você pode usar o aplicativo móvel ActiveCaptain para atualizar o software do dispositivo (*Atualização de software com o aplicativo ActiveCaptain, página 10*).

Você também pode usar o aplicativo para desktop Garmin Express para atualizar o software do chartplotter (*Carregando o novo software em um cartão de memória usando Garmin Express, página 70*).

Este dispositivo oferece suporte a um cartão de memória microSD de até 32 GB, formatado para FAT32 com classe de velocidade 4 ou superior. É recomendado o uso de um cartão de memória de 8 GB ou mais com classe de velocidade 10.

Antes de atualizar o software, verifique a versão do software instalado no dispositivo (*Visualizando informações do software do sistema, página 57*). Em seguida, acesse [garmin.com/support/software/marine.html](http://garmin.com/support/software/marine.html), selecione Ver todos os dispositivos neste pacote e compare a versão de software instalada com a versão de software listada para seu produto.

Se a versão de software instalada no dispositivo for anterior à versão listada no site, será necessário atualizar o software usando o aplicativo móvel ActiveCaptain (*Atualização de software com o aplicativo ActiveCaptain, página 10*) ou o aplicativo para desktop Garmin Express (*Carregando o novo software em um cartão de memória usando Garmin Express, página 70*).

## Carregando o novo software em um cartão de memória usando Garmin Express

Você pode copiar a atualização do software em um cartão de memória usando um computador com o aplicativo Garmin Express.

Este dispositivo oferece suporte a um cartão de memória microSD de até 32 GB, formatado para FAT32 com classe de velocidade 4 ou superior. É recomendado o uso de um cartão de memória de 8 GB ou mais com classe de velocidade 10.

O download da atualização do software pode levar de alguns minutos até algumas horas.

Deve ser usado um cartão de memória vazio para atualizações de software. O processo de atualização apaga o conteúdo do cartão e reformata o cartão.

- 1 Insira um cartão de memória no slot do cartão no computador.
- 2 Instale o aplicativo Garmin Express (*Instalando o aplicativo Garmin Express em um computador, página 67*).
- 3 Selecione a embarcação e o dispositivo.
- 4 Selecione **Atualizações de software > Continuar**.
- 5 Leia e concorde com os termos.
- 6 Selecione a unidade do cartão de memória.
- 7 Revise o aviso de formatação e selecione **Continuar**.
- 8 Aguarde enquanto a atualização do software é copiada para o cartão de memória.  
**OBSERVAÇÃO:** copiar o arquivo de atualização no cartão pode levar de alguns minutos até algumas horas.
- 9 Feche o aplicativo Garmin Express.
- 10 Ejeite o cartão de memória do computador.

Após carregar a atualização no cartão de memória, instale o software no chartplotter (*Atualizando o software do dispositivo usando um cartão de memória, página 70*).

## Atualizando o software do dispositivo usando um cartão de memória

Para atualizar o software usando um cartão de memória, é necessário obter um cartão de memória de atualização de software ou carregar o software mais recente em um cartão de memória usando o aplicativo Garmin Express (*Carregando o novo software em um cartão de memória usando Garmin Express, página 70*).

- 1 Ligue o chartplotter.
- 2 Após a exibição da tela inicial, insira o cartão de memória na entrada para cartões.  
**OBSERVAÇÃO:** para visualizar as instruções de atualização de software, o dispositivo deve estar em completo funcionamento antes de o cartão ser inserido.
- 3 Selecione **Instalar agora > Atualizar software > Sim**.
- 4 Aguarde alguns minutos até a atualização do software terminar.
- 5 Quando solicitado, coloque o cartão de memória no lugar e reinicie o chartplotter.
- 6 Remova o cartão de memória.  
**OBSERVAÇÃO:** se o cartão de memória for removido antes de o dispositivo reiniciar completamente, a atualização de software não será concluída.

## Limpeza da tela

### AVISO


Produtos de limpeza com amoníaco danificam o revestimento antirreflexo.

O dispositivo possui um revestimento antirreflexo especial, muito sensível a ceras e produtos de limpeza abrasivos.

- 1 Num pano, aplique um produto de limpeza para lentes que indique explicitamente ser inofensivo em revestimentos antirreflexo.
- 2 Limpe suavemente a tela com um pano macio, limpo e sem pelos.

## Visualizar imagens em um cartão de memória


É possível visualizar imagens salvas em um cartão de memória. Você pode visualizar arquivos .jpg, .png e .bmp.

- 1 Insira um cartão de memória com arquivos de imagens no slot de cartão.
- 2 Selecione  > **Visualizador de imagens**.
- 3 Selecione a pasta contendo as imagens.
- 4 Aguarde alguns segundos para que as miniaturas sejam carregadas.
- 5 Selecione uma imagem.
- 6 Utilize as setas para navegar pelas imagens.
- 7 Se necessário, selecione **MENU** > **Iniciar apres. slides**.

## Imagens

Você pode capturar uma imagem de qualquer tela exibida no seu chartplotter como um arquivo .png. Você pode transferir a imagem para o seu computador.

### Capturando imagens

- 1 Insira um cartão de memória no slot de cartão.
- 2 Selecione  > **Preferências** > **Captura de imagem** > **Ligado**.
- 3 Acesse uma tela que queira capturar.
- 4 Mantenha pressionado **HOME** por pelo menos seis segundos.

### Copiando capturas de tela para um computador

- 1 Remova o cartão de memória do chartplotter e insira-o no leitor de cartão anexado a um computador.
- 2 No Windows Explorer, abra a pasta Garmin\scrn no cartão de memória.
- 3 Copie o arquivo de imagem no cartão e cole-o em qualquer lugar no computador.

## Solução de problemas

### Meu dispositivo não capta sinais de GPS

Se o dispositivo não captar sinais de satélite, pode haver algumas causas. Se o dispositivo não foi deslocado por longas distâncias desde a última vez que captou satélites ou se foi mantido desligado por mais de algumas semanas ou meses, é possível que o dispositivo não consiga captar os satélites de forma correta.

- Certifique-se de que o dispositivo está usando o software mais recente. Caso contrário, atualize o software do dispositivo (*Atualizações de software, página 69*).
- Certifique-se de ter uma visão desobstruída do céu para que a antena possa receber o sinal de GPS. Se estiver montado dentro de uma cabine, o dispositivo deve estar próximo de uma janela para que possa receber o sinal de GPS.

## Meu dispositivo não liga ou continua desligando

É possível que o dispositivo tenha problema de alimentação se não estiver ligando ou se estiver desligando de forma irregular. Verifique estes itens para tentar solucionar as causas desse problema de alimentação.


- Certifique-se de que a fonte de alimentação está gerando energia.  
É possível verificar isso de várias formas. Por exemplo, você pode verificar se outros dispositivos que são alimentados pela mesma fonte estão funcionando.
- Verifique o fusível no cabo de alimentação.  
O fusível pode estar localizado em um porta-fusível que é parte do fio vermelho do cabo de alimentação. Verifique se o fusível instalado é de tamanho adequado. Consulte a etiqueta no cabo ou as instruções de instalação para o tamanho exato do fusível necessário. Verifique o fusível para garantir que ainda há uma conexão dentro dele. Teste o fusível com um multímetro. Se o fusível estiver bom, o multímetro mostrará 0 ohm.
- Certifique-se de que o dispositivo esteja recebendo pelo menos 12 VCC.  
Para verificar a voltagem, meça os soquetes fêmea de energia e de aterramento do cabo de alimentação para voltagem CC. Se a voltagem for inferior a 12 VCC, o dispositivo não ligará.
- Se o dispositivo estiver recebendo energia suficiente, mas não ligar, entre em contato com o suporte ao produto da Garmin.

## Meu dispositivo não cria paradas no local correto

É possível inserir um local de parada manualmente para transferir e compartilhar dados de um dispositivo com outro. Se você inseriu uma parada manualmente usando coordenadas e o local do ponto não aparece onde deveria, a linha de referência do mapa e o formato da posição do dispositivo podem não corresponder à linha de referência ou ao formato usado originalmente para marcar a parada.

O formato da posição é a forma como a posição do receptor de GPS aparece na tela. É exibido geralmente como latitude/longitude em graus e minutos, com opções para graus, minutos e segundos, apenas graus ou um dos diversos formatos de grade.

A linha de referência do mapa é um modelo matemático que ilustra uma parte da superfície da terra. As linhas de latitude e de longitude em um mapa em papel são referenciadas em uma linha específica do mapa.

- 1 Descubra quais linha de referência do mapa e formato de posição foram usados quando a parada original foi criada.  
Se a parada original foi obtida de um mapa, deve existir uma legenda no mapa que lista a linha de referência do mapa e o formato da posição usado para criar esse mapa. Geralmente é encontrado próximo a chave do mapa.
- 2 Selecione  > **Preferências** > **Unidades**.
- 3 Selecione as configurações corretas de linha de referência do mapa e do formato da posição.
- 4 Crie uma parada novamente.

## Como contatar o suporte da Garmin

- Acesse [support.garmin.com](http://support.garmin.com) para obter ajuda e informações, tais como manuais do produto, perguntas frequentes, vídeos e suporte ao cliente.
- Nos Estados Unidos, telefone para 913-397-8200 ou 1-800-800-1020.
- No Reino Unido, telefone para 0808 238 0000.
- Na Europa, telefone para +44 (0) 870 850 1241.

# Especificações

## Especificações

### Todos os modelos

Material	Plástico de policarbonato
Classificação de impermeabilidade	IEC 60529 IPX7 <sup>1</sup>
Intervalo de temperatura	De -15° a 55 °C (de 5° a 131 °F)
Tensão de entrada	De 9 a 18 VCC
Fusível	3 A, de ação rápida (incluído)
Cartão de memória	1 slot para cartão microSD de, no máximo, 32 GB
Resolução do visor (L x A)	800 x 480 pixels
Tipo de visor	WVGA
Frequências do sonar <sup>2</sup>	Tradicional: 50/200, 77/200, 83/200 kHz CHIRP de canal único: de 40 a 250 kHz Garmin ClearVü CHIRP: 260/455/800 kHz
Potência de transmissão do sonar (RMS) <sup>3</sup>	CHIRP: 500 W Garmin ClearVü CHIRP: 500 W
Profundidade do sonar <sup>4</sup>	701 m (2.300 pés) a 77 kHz

### Modelos 5x

Dimensões, somente no chartplotter (L x A x P)	188 x 122 x 61,5 mm ( $7\frac{3}{8}$ x $4\frac{13}{16}$ x $2\frac{7}{16}$ pol.)
Dimensões na base de montagem com tampa contra o sol (L x A x P)	212 x 143,3 x 100 mm ( $8\frac{3}{8}$ x $5\frac{5}{8}$ x $3\frac{15}{16}$ pol.)
Tamanho do visor (L x A)	109 x 65,8 mm ( $4\frac{5}{16}$ x $2\frac{9}{16}$ pol.) Diagonal de 127,3 mm (5 pol.)
Espaço até a obstrução mais próxima atrás do chartplotter	57 mm ( $2\frac{1}{4}$ pol.)
Peso	0,5 kg (1,1 lb)
Consumo máximo de energia	8,4 W
Consumo típico de corrente a 12 VCC (RMS)	600 mA
Consumo máximo de corrente a 12 VCC (RMS)	700 mA
Frequência sem fio	Máximo de 2,4 GHz a 19,7 dBm
Distância segura da bússola	7,62 cm (3 pol.)

<sup>1</sup> O dispositivo é resistente a exposição acidental à água de até 1 m de profundidade por até 30 min. Para obter mais informações, acesse [www.garmin.com/waterrating](http://www.garmin.com/waterrating).

<sup>2</sup> Dependendo do transdutor.

<sup>3</sup> Dependendo da profundidade e da classificação do transdutor.

<sup>4</sup> Dependendo do transdutor, da salinidade da água, do tipo de fundo e de outras condições da água.

**Modelos 7x**

Dimensões, somente para o dispositivo (L x A x P)	232 x 143,1 x 67 mm ( $9\frac{1}{8}$ x $5\frac{5}{8}$ x $2\frac{5}{8}$ pol.)
Dimensões na base de montagem com tampa contra o sol (L x A x P)	243,4 x 153,9 x 105,5 mm ( $9\frac{9}{16}$ x $6\frac{1}{16}$ x $4\frac{1}{8}$ pol.)
Tamanho do visor (L x A)	86,9 x 155,1 mm ( $3\frac{7}{16}$ x $6\frac{1}{8}$ pol.) Diagonal de 177,8 mm (7 pol.)
Espaço até a obstrução mais próxima atrás do chartplotter	62,5 mm ( $2\frac{7}{16}$ pol.)
Peso	0,68 kg (1,5 lb)
Consumo máximo de energia	15 W
Consumo típico de corrente a 12 VCC (RMS)	1,1 A
Consumo máximo de corrente a 12 VCC (RMS)	1,25 A
Frequência sem fio	Máximo de 2,4 GHz a 19,7 dBm
Distância segura da bússola	12,7 cm (5 pol.)





